

FINAL FANTASY X

AERONAVE – PASSWORD E LUOGHI NASCOSTI

CREDITS

©RPG no oukoku, 2006

Questa guida è per puro scopo personale; per chi volesse contattarmi a riguardo di questa guida (per consigli, modifiche, o altro), mi contatti attraverso il sito

<http://rpgnooukoku.altervista.org>

Final Fantasy X®, © 2001, 2002 Square-Enix Ltd.

Oltre a tutti i posti che avete già visitato, l'aeronave può arrivare in altri luoghi segreti: per scovarli andate nel menù dell'aeronave, selezionate Ricerca e premete X sulla mappa per cercare nuovi posti da visitare; ecco le coordinate:

- Tempio di Baaj asse X 11-16 asse Y 57-63
- Rovine di Omega asse X 69-75 asse Y 33-38
- Dune di Sanubia asse X 12-16 asse Y 41-45
- Rovine di Mihen asse X 33-36 asse Y 55-60
- Cascate di Besaid asse X 29-32 asse Y 73-76
- Campo di battaglia asse X 39-43 asse Y 56-60

Tempio di Baaj: è il tempio dove potete prendere Anima

Rovine di Omega: qui potete allenarvi, prendere soldi e tesori (in più ci trovate la Ultima Weapon e l'Omega Weapon)

Dune di Sanubia: Ascalon

Rovine di Mihen: Anchorman

Cascate di Besaid: Dragoon

Campo di battaglia: Anello Diadema

In più ci sono tre luoghi nascosti a cui si può accedere solo grazie a delle password.

GOD HAND: arriverete nella valle della via Micorocciosa e qui potrete ricevere l'arma dei 7 astri di Rikku

MURASAME: arriverete nelle rovine di Besaid e prenderete la spada Murasame per Auron

VICTORIAS: arriverete nuovamente nelle rovine di Besaid per ricevere la protezione per Rikku Victorias.