

FINAL FANTASY X

LISTA DELLE ARMI E DELLE PROTEZIONI

CREDITS

Questa guida è stata creata per il sito RPG no Oukoku, ogni copia pubblicata altrove senza previa autorizzazione dell'amministratore è quindi da considerarsi vietata.

<http://rpgnooukoku.altervista.org>

Ecco a voi la lista completa delle armi e delle protezioni di ogni personaggio.

TIDUS

Armi:

arma	abilità
Ultima Weapon	Arma dei 7 astri
Fraternity	Arma regalata da Wakka; si potenzia automaticamente nella 1° visita all'Oltremondo.
Conquistador	Cattura
Crystal sword	Quattro attacchi elementari
Excalibur	Danni apeiron
Laguna rock	AP x 3, turbo x AP e triturbo
Balmung	Turbo x AP e triturbo
Laevatain	AP x 2 e riturbo
Heartbreaker	Triturbo
Lion Heart	Biturbo
Durandal	AP x 3
Ascalon	AP x 2
Ambitious	Turbo x AP
Frunting	Riserva turbo
Spada astrum	Consumo MP = 1
Apocalypse	4 ATT status qualsiasi (tranne ATT zombie +)
Master sword	4 ATT fisico +....% qualsiasi
Master rune	4 ATT magico +....% qualsiasi
Anatema	Amplifica magia e 3 ATT magico +....% qualsiasi
Arch edge	Consumo ½ MP
Guilventura	Guil x 2
Trythos	3 ATT elementali qualsiasi
Helter – skelter	3 ATT status qualsiasi (tranne ATT zombie +)
Vendetta	Contramagia, contrattacco o Duck & Boxe
Avenger	Contrattacco o Duck & Boxe
Taglio prisma	Contramagia
Spada mirage	Amplifica magia
Lifesaver	Arte medica
Spada sonic	Iniziativa
Vigilante	Priorità
Danza macabra	ATT morte +

Largo	ATT lentezza +
Lapidaria	ATT pietra +
Sidewinder	ATT veleno +
Nightmare	ATT sonno +
Tritamago	ATT mutismo +
Sundowner	ATT blind +
Spada chevalier	3 ATT fisico +....% qualsiasi
Spada prodigus	3 ATT magico +....% qualsiasi
Doppiofilo	2 ATT elementari qualsiasi
Razzmatazz	2 ATT status qualsiasi (tranne ATT zombie +)
Nekrosys	ATT morte
Adagio	ATT lentezza
Orittolama	ATT pietra
Spada virus	ATT veleno
Spada lullaby	ATT sonno
Spada aphonias	ATT mutismo
Spada vesper	ATT blind
Onniveggente	Spot
Spada focum	Fuocattacco
Spada gelum	gelattacco
Spada tonum	Tuonattacco
Spada aqueum	Acquattacco
Ordine E	Induttore E
Ordine M	Induttore M
Ordine V	Induttore V
Ordine A	Induttore A
Spada poliedro	4 spazi abilità
Sciabola zenit	ATT fisico +...% e ATT magico +....%
Spada barok	2 o 3 spazi abilità
Sciabola ascesis	ATT magico +10% o +20%
Sciabola shogun	ATT fisico +10% o +20%
Spada strigis	ATT magico + 5%
Spada doctus	ATT magico +3%
Spada daimyo	ATT fisico +5%
Spada potens	ATT fisico +3%
Spada affilata	Perforazione
Spada	Uno spazio abilità

Protezioni:

protezione	abilità
Endless road	HP e MP apeiron
Sacratix	Fiocco
Corazza genji	HP apeiron
Symbolo	MP apeiron
Corazza sofia	4 "mangia....."
Scudo aegis	4 "immuno...."
Scudo golem	Autoshell, autoprotect, autorigene e autoreflex
Scudo gnostos	Autopozione, autopanacea e autofenice
Scudo salus	Autopozione e autopenacea
Palatinum	4 DIF status +
Scudo smyrid	4 DIF fisica +....% qualsiasi
Scudo rubeus	4 DIF magica +...% qualsiasi
Scudo doge	4 HP +....% qualsiasi
Scudo merlino	4 MP +....% qualsiasi
Collezionista	Solo rarità

Caccialtesoro	Rarità up
Esperanza	Maratona x HP e maratona x MP
Scudo anadema	3 abilità fra: autoshell, autohaste, autorigene e autoreflex
Scudo diadema	3 "mangia....." qualsiasi
Scudo ginseng	Maratona x HP
Scudo esprit	Maratona X MP
Scudo fenix	Autofenice
Scudo theriaca	Autopanacea
Scudo iris	4 "riserva para....." qualsiasi
Scudo lux	4 riserve tra: shell, protect, haste, rigene e reflex
Scudo voodoo	3 DIF status + qualsiasi
Scudo nimbo	Incontri 0
Scudo medicum	Autopozione
Scudo serum	3 "immuno...." qualsiasi
Scudo guerrilla	3 "riserve" qualsiasi
Scudo shogun	2 fra: autoshell, autohaste, autorigene e autoreflex
Scudo sideris	Due "riserve" qualsiasi
Scudo rigene	Riserva rigene o autorigene
Scudo haste	Riserva haste o autohaste
Scudo reflex	Riserva reflex o autoreflex
Scudo shell	Riserva shell o autoshell
Scudo protect	Riserva protect o autoprotect
Scudo platina	3 DIF fisica +...% qualsiasi
Scudo saphirum	3 DIF magica +....% qualsiasi
Scudo ryoma	3 HP +....% qualsiasi
Scudo malleus	3 MP +....% qualsiasi
Elementoscudo	2 "mangia..." o "immuno..." qualsiasi. Gli elementi di questi devono essere diversi
Scudo amazon	2 DIF status + qualsiasi
Scudo daidos	Mangiafuoco
Scudo aurora	Mangiagelo
Scudo zeus	Mangiatuono
Scudo geyser	Mangiacqua
Scudo sancta	DIF maledizione +
Scudo yogin	DIF caos o caos +
Scudo sophos	DIF berserk o berserk +
Scudo express	DIF lentezza o lentezza +
Scudo aureus	DIF morte o morte +
Scudo kinesis	DIF zombie o zombie +
Scudo medusa	DIF pietra o pietra +
Scudo vaccinum	DIF veleno o veleno +
Scudo vigiliam	DIF sonno o sonno +
Scudo echo	DIF mutismo o mutismo +
Scudo elios	DIF blind o blind +
Scudo vesta	Immunofuoco o fuoco -50%
Scudo yeti	Immunogelo o gelo -50%
Scudo raijin	Immunotuono o tuono -50%
Scudo nettuno	Immunoacqua o acqua -50%
Scudo aqueum	Riserva paraidro
Scudo focum	Riserva parafare
Scudo tonum	Riserva parathund
Scudo gelum	Riserva parabliz
Scudo virtus	2 HP e MP +...% qualsiasi
Tetrascudo	4 spazi abilità
Scudo mithril	DIF fisica e magica + ...%
Scudo aurum	2 DIF fisica +...% qualsiasi
Scudo emerald	2 DIF magica +...% qualsiasi
Scudo titan	2 HP +....% qualsiasi
Scudo morgana	2 MP +....% qualsiasi
Scudo achatem	DIF fisica +10% o +20%

Scudo onix	DIF magica +10% o +20%
Scudo lamia	MP +20% o +30%
Scudo energos	HP +20% o +30%
Scudo dell'auge	3 spazi abilità
Scudo di ferro	DIF fisica + 3% o +5%
Scudo di perle	DIF magica +3% o +5%
Scudo sortilego	MP +5% o +10%
Scudo da viante	HP +5% o +10%
Scudo	2 spazi abilità
Cetra	1 spazio abilità

YUNA

Armi:

armi	abilità
Nirvana	Arma dei 7 astri
Dolabra	Cattura
Arkarkana	Quattro attacchi elementari
Abraxas	Danni apeiron
Ailanthus	AP x 3, turbo x AP e triturbo
Iudicium	Turbo x AP e triturbo
Serafin	AP x 2 e riturbo
Rosen kreutz	Triturbo
Nimbus	Biturbo
Wonder wing	AP x 3
Wing wand	AP x 2
Wonder wand	Turbo x AP
Save the queen	Riserva turbo
Asta astrum	Consumo MP = 1
Asta raptus	4 ATT status qualsiasi (tranne ATT zombie +)
Scettro imperial	4 ATT fisico +....% qualsiasi
Scettro runico	4 ATT magico +....% qualsiasi
Scettro magico	Amplifica magia e 3 ATT magico +....% qualsiasi
Magister	Consumo ½ MP
Mahoroba	Guil x 2
Triplasta	3 ATT elementali qualsiasi
Bad messiah	3 ATT status qualsiasi (tranne ATT zombie +)
Nemesis	Contramagia, contrattacco o Duck & Boxe
Defender	Contrattacco o Duck & Boxe
Asta prisma	Contramagia
Asta mirage	Amplifica magia
Asta empiria	Arte medica
Asta sonic	Iniziativa
Conductor	Priorità
Ramo erebo	ATT morte +
Ramo fox-trot	ATT lentezza +
Ramo gorgone	ATT pietra +
Anphisbena	ATT veleno +
Ramo ipnos	ATT sonno +
Ramo eufemia	ATT mutismo +
Ramo tenebram	ATT blind +
Ramo chevalier	3 ATT fisico +....% qualsiasi
Ramo prodigus	3 ATT magico +....% qualsiasi

Doppiasta	2 ATT elementari qualsiasi
Ramo tiade	2 ATT status qualsiasi (tranne ATT zombie +)
Asta necros	ATT morte
Asta beguine	ATT lentezza
Asta fossil	ATT pietra
Belladonna	ATT veleno
Asta lullaby	ATT sonno
Asta aphonias	ATT mutismo
Asta vesper	ATT blind
Asta veggente	Spot
Asta focum	Fuocattacco
Asta gelum	gelattacco
Asta tonum	Tuonattacco
Asta aqueum	Acquattacco
E – wand	Induttore E
M – wand	Induttore M
V – wand	Induttore V
A – wand	Induttore A
Asta poliedro	4 spazi abilità
Asta zenit	ATT fisico +...% e ATT magico +.....%
Asta gloriam	2 o 3 spazi abilità
Asta ascesis	ATT magico +10% o +20%
Asta shogun	ATT fisico +10% o +20%
Asta strigis	ATT magico + 5%
Asta doctus	ATT magico +3%
Asta daimyo	ATT fisico +5%
Asta potens	ATT fisico +3%
Asta acuminata	Perforazione
Asta	Uno spazio abilità

Protezioni:

protezione	abilità
Vera salem	HP e MP apeiron
Prana	Fiocco
Vera arcana	HP apeiron
Vera eureka	MP apeiron
Vera sofia	4 "mangia....."
Vera aegis	4 "immuno...."
Vera fortuna	Autoshell, autoprotect, autorigene e autoreflex
Vera gnostos	Autopozione, autopanacea e autofenice
Vera salus	Autopozione e autopanacea
Scaramantika	4 DIF status +
Vera smyrid	4 DIF fisica +....% qualsiasi
Vera rubeus	4 DIF magica +...% qualsiasi
Vera doge	4 HP +....% qualsiasi
Vera merlino	4 MP +....% qualsiasi
Vera radar	Solo rarità
Vera beagle	Rarità up
Vera maratona	Maratona x HP e maratona x MP
Vera anadema	3 abilità fra: autoshell, autohaste, autorigene e autoreflex
Vera diadema	3 "mangia....." qualsiasi
Vera ginseng	Maratona x HP
Vera esprit	Maratona X MP
Vera fenix	Autofenice
Vera theriaca	Autopanacea

Vera iris	4 "riserva para....." qualsiasi
Vera lux	4 riserve tra: shell, protect, haste, rigene e reflex
Vera voodoo	3 DIF status + qualsiasi
Vera nimbo	Incontri 0
Vera medicum	Autopozione
Vera serum	3 "immuno...." qualsiasi
Vera guerrilla	3 "riserve" qualsiasi
Vera shogun	2 fra: autoshell, autohaste, autorigene e autoreflex
Vera sideris	Due "riserve" qualsiasi
Vera rigene	Riserva rigene o autorigene
Vera haste	Riserva haste o autohaste
Vera reflex	Riserva reflex o autoreflex
Vera shell	Riserva shell o autoshell
Vera protect	Riserva protect o autoprotect
Vera platina	3 DIF fisica +...% qualsiasi
Vera saphirum	3 DIF magica +...% qualsiasi
Vera ryoma	3 HP +....% qualsiasi
Vera malleus	3 MP +....% qualsiasi
Elementovera	2 "mangia..." o "immuno..." qualsiasi. Gli elementi di questi devono essere diversi
Vera amazon	2 DIF status + qualsiasi
Vera daidos	Mangiafuoco
Vera aurora	Mangiagelo
Vera zeus	Mangiatiuno
Vera geyser	Mangiacqua
Vera sancta	DIF maledizione +
Vera yogin	DIF caos o caos +
Vera sophos	DIF berserk o berserk +
Vera express	DIF lentezza o lentezza +
Vera aureus	DIF morte o morte +
Vera kinesis	DIF zombie o zombie +
Vera medusa	DIF pietra o pietra +
Vera vaccinum	DIF veleno o veleno +
Vera vigiliam	DIF sonno o sonno +
Vera echo	DIF mutismo o mutismo +
Vera elios	DIF blind o blind +
Vera vesta	Immunofuoco o fuoco -50%
Vera yeti	Immunogelo o gelo -50%
Vera raijin	Immunotuono o tuono -50%
Vera nettuno	Immunoacqua o acqua -50%
Vera aqueum	Riserva paraidro
Vera focum	Riserva parafare
Vera tonum	Riserva parathund
Vera gelum	Riserva parabliz
Vera virtus	2 HP e MP +...% qualsiasi
Tetravera	4 spazi abilità
Vera mithril	DIF fisica e magica +...%
Vera aurum	2 DIF fisica +...% qualsiasi
Vera emerald	2 DIF magica +...% qualsiasi
Vera titan	2 HP +....% qualsiasi
Vera morgana	2 MP +....% qualsiasi
Vera achatem	DIF fisica +10% o +20%
Vera onix	DIF magica +10% o +20%
Vera lamia	MP +20% o +30%
Vera energos	HP +20% o +30%
Vera dell'auge	3 spazi abilità
Vera di ferro	DIF fisica + 3% o +5%
Vera di perle	DIF magica +3% o +5%
Vera sortilega	MP +5% o +10%
Vera da viante	HP +5% o +10%

Vera doublé	2 spazi abilità
Vera	1 spazio abilità

WAKKA

Armi:

armi	abilità
Wrld champion	Arma dei 7 astri
No game	Cattura
Master IV	Quattro attacchi elementari
Grand slam	Danni apeiron
No borderline	AP x 3, turbo x AP e triturbo
Avantage	Turbo x AP e triturbo
Limit breaker	AP x 2 e riturbo
Realizzatore	Triturbo
Sottorete	Biturbo
Tripletta	AP x 3
Doppietta	AP x 2
Lucky star	Turbo x AP
Acrobatik	Riserva turbo
Iperenergy	Consumo MP = 1
As del penalty	4 ATT status qualsiasi (tranne ATT zombie +)
Bombardiere	4 ATT fisico +....% qualsiasi
Encantador	4 ATT magico +....% qualsiasi
Over the top	Amplifica magia e 3 ATT magico +....% qualsiasi
Superenergia	Consumo ½ MP
Doppia coppa	Guil x 2
Tricolore	3 ATT elementali qualsiasi
Tripenalità	3 ATT status qualsiasi (tranne ATT zombie +)
Turnover	Contramagia, contrattacco o Duck & Boxe
Rematch	Contrattacco o Duck & Boxe
Rovesciata	Contramagia
Tifo al kubo	Amplifica magia
No surmenage	Arte medica
Kannoniere	Iniziativa
Kapolista	Priorità
Espulsione	ATT morte +
Time out	ATT lentezza +
Dead rock	ATT pietra +
Infrazione	ATT veleno +
Dream maker	ATT sonno +
Raccoglimento	ATT mutismo +
Re di notte	ATT blind +
Gioco duro	3 ATT fisico +....% qualsiasi
Technician	3 ATT magico +....% qualsiasi
Doppiogioco	2 ATT elementari qualsiasi
Bipenalità	2 ATT status qualsiasi (tranne ATT zombie +)
Ammonizione	ATT morte
Perditempo	ATT lentezza
Stopper	ATT pietra
Formula virus	ATT veleno
Dream team	ATT sonno
Sonoricida	ATT mutismo

Poteroscuro	ATT blind
Ricerkatore	Spot
Pirobomber	Fuocattacco
Gelobomber	gelattacco
Elettrobomber	Tuonattacco
Idrobomber	Acquattacco
Changing E	Induttore E
Changing M	Induttore M
Changing V	Induttore V
Changing A	Induttore A
Goleada	4 spazi abilità
Alalà	ATT fisico +...% e ATT magico +....%
Multiassist	2 o 3 spazi abilità
Trickster	ATT magico +10% o +20%
Striker	ATT fisico +10% o +20%
Palla strigis	ATT magico + 5%
Palla doctus	ATT magico +3%
Palla daimyo	ATT fisico +5%
Palla potens	ATT fisico +3%
Pungiball	Perforazione
Pallone	Uno spazio abilità

Protezioni:

protezione	abilità
Indomabile	HP e MP apeiron
Perfection	Fiocco
Super portiere	HP apeiron
Alta tensione	MP apeiron
Tutti x 1	4 "mangia....."
Fantastici 4	4 "immuno...."
Guardian	Autoshell, autoprotect, autorigene e autoreflex
Automatik	Autopozione, autopanacea e autofenice
Muro salus	Autopozione e autopanacea
Multimuro	4 DIF status +
Muro smyrid	4 DIF fisica +....% qualsiasi
Muro rubeus	4 DIF magica +...% qualsiasi
As del potere	4 HP +....% qualsiasi
As della magia	4 MP +....% qualsiasi
As del radar	Solo rarità
As della caccia	Rarità up
Il maratoneta	Maratona x HP e maratona x MP
Triplotutore	3 abilità fra: autoshell, autohaste, autorigene e autoreflex
Portiere tris	3 "mangia....." qualsiasi
Training H	Maratona x HP
Training M	Maratona X MP
Tutore fenix	Autofenice
Tutore theriaca	Autopanacea
Miracle	4 "riserva para....." qualsiasi
Climax	4 riserve tra: shell, protect, haste, rigene e reflex
Triplomuro	3 DIF status + qualsiasi
Off – season	Incontri 0
Supporto medico	Autopozione
Triplabarriera	3 "immuno...." qualsiasi
Triplariserva	3 "riserve" qualsiasi
Doppiosupporto	2 fra: autoshell, autohaste, autorigene e autoreflex
Doppiariserva	Due "riserve" qualsiasi

Tutore rigene	Riserva rigene o autorigene
Tutore haste	Riserva haste o autohaste
Tutore reflex	Riserva reflex o autoreflex
Tutore shell	Riserva shell o autoshell
Tutore protect	Riserva protect o autoprotect
Tutore platina	3 DIF fisica +...% qualsiasi
Tutore saphirum	3 DIF magica +....% qualsiasi
Tutore ryoma	3 HP +....% qualsiasi
Tutore malleus	3 MP +....% qualsiasi
Elementofascia	2 "mangia..." o "immuno..." qualsiasi. Gli elementi di questi devono essere diversi
Vessel	2 DIF status + qualsiasi
Muro daidos	Mangiafuoco
Muro aurora	Mangiagelo
Muro zeus	Mangiato uno
Muro geyser	Mangiacqua
Muro sancta	DIF maledizione +
Muro yogin	DIF caos o caos +
Muro sophos	DIF berserk o berserk +
Muro express	DIF lentezza o lentezza +
Muro aureus	DIF morte o morte +
Muro kinesis	DIF zombie o zombie +
Muro medusa	DIF pietra o pietra +
Muro vaccinum	DIF veleno o veleno +
Muro vigiliam	DIF sonno o sonno +
Muro echo	DIF mutismo o mutismo +
Muro elios	DIF blind o blind +
Tutore vesta	Immunofuoco o fuoco -50%
Tutore yeti	Immunogelo o gelo -50%
Tutore raijin	Immunotuono o tuono -50%
Tutore nettuno	Immunoacqua o acqua -50%
Fascia aqueum	Riserva paraidro
Fascia focum	Riserva parafare
Fascia tonum	Riserva parathund
Fascia gelum	Riserva parabliz
Fascia virtus	2 HP e MP +...% qualsiasi
Tetrafascia	4 spazi abilità
Fascia mithril	DIF fisica e magica +...%
Fascia aurum	2 DIF fisica +...% qualsiasi
Fascia emerald	2 DIF magica +...% qualsiasi
Fascia titan	2 HP +....% qualsiasi
Fascia morgana	2 MP +....% qualsiasi
Fascia achatem	DIF fisica +10% o +20%
Fascia onix	DIF magica +10% o +20%
Fascia lamia	MP +20% o +30%
Fascia energos	HP +20% o +30%
Fascia dell'auge	3 spazi abilità
Fascia di ferro	DIF fisica + 3% o +5%
Fascia di perle	DIF magica +3% o +5%
Fascia sortilega	MP +5% o +10%
Fascia da viante	HP +5% o +10%
Fascia doublé	2 spazi abilità
Fascia	1 spazio abilità

Armi:

armi	abilità
Sir onion knight	Arma dei 7 astri
Hunter mogu	Cattura
Quartetto mumba	Quattro attacchi elementari
Moguri manitù	Danni apeiron
Spirito sidereo	AP x 3, turbo x AP e triturbo
Master sidereo	Turbo x AP e triturbo
Re sidereo	AP x 2 e riturbo
Forza siderea	Triturbo
Energia siderea	Biturbo
Cometa kyactus	AP x 3
Astro kyactus	AP x 2
Lord kyactus	Turbo x AP
Potere sidereo	Riserva turbo
Prestijakyactus	Consumo MP = 1
Cait sith master	4 ATT status qualsiasi (tranne ATT zombie +)
Sideroguerriero	4 ATT fisico +....% qualsiasi
Sideromago	4 ATT magico +....% qualsiasi
Energomogu	Amplifica magia e 3 ATT magico +....% qualsiasi
Mago kyactus	Consumo ½ MP
Sider de' guil	Guil x 2
Terzetto mumba	3 ATT elementali qualsiasi
Cait sith abadon	3 ATT status qualsiasi (tranne ATT zombie +)
Justiziakyactus	Contramagia, contrattacco o Duck & Boxe
Kyactus frisbee	Contrattacco o Duck & Boxe
Kyactus prisma	Contramagia
Amplikyactus	Amplifica magia
Dottor mogu	Arte medica
Speedy mogu	Iniziativa
Allarme kyactus	Priorità
Cait sith necro	ATT morte +
Cait sith clock	ATT lentezza +
Cait sith stone	ATT pietra +
Cait sith virus	ATT veleno +
Cait sith dream	ATT sonno +
Cait sith mute	ATT mutismo +
Cait sith dark	ATT blind +
Super mogu	3 ATT fisico +....% qualsiasi
Prestigiamogu	3 ATT magico +....% qualsiasi
Duetto mumba	2 ATT elementari qualsiasi
Cait sith hell	2 ATT status qualsiasi (tranne ATT zombie +)
Cait sith ade	ATT morte
Cait sith slow	ATT lentezza
Cait sith medusa	ATT pietra
Cait sith poison	ATT veleno
Cait sith Morfeo	ATT sonno
Cait sith novox	ATT mutismo
Cait sith blind	ATT blind
Ricerkakyactus	Spot
Mumba del fire	Fuocattacco
Mumba del blizz	gelattacco
Mumba del thund	Tuonattacco
Mumba dell'idro	Acquattacco
Power – mogu	Induttore E
Magic – mogu	Induttore M
Speedy – mogu	Induttore V
Ability – mogu	Induttore A

Mogupoker	4 spazi abilità
Mumba potente	ATT fisico +....% e ATT magico +.....%
Moguvariabile	2 o 3 spazi abilità
Mago mumba	ATT magico +10% o +20%
Mumba strike	ATT fisico +10% o +20%
Mogu runico	ATT magico + 5%
Mogumago	ATT magico +3%
Mogu buster	ATT fisico +5%
Moguattaccante	ATT fisico +3%
Pungimogu	Perforazione
Moguri	Uno spazio abilità

Protezioni:

protezione	abilità
Anima di samasa	HP e MP apeiron
Eternity	Fiocco
Anello Minerva	HP apeiron
Anello eureka	MP apeiron
Draupnir	4 "mangia....."
Immunanello	4 "immuno...."
Anello imperial	Autoshell, autoprotect, autorigene e autoreflex
Anello regal	Autopozione, autopenacea e autofenice
Autanello	Autopozione e autopenacea
Fiocco nero	4 DIF status +
Anello smyrid	4 DIF fisica +....% qualsiasi
Anello rubeus	4 DIF magica +...% qualsiasi
Anello doge	4 HP +....% qualsiasi
Anello merlino	4 MP +....% qualsiasi
Anello radar	Solo rarità
Anello beagle	Rarità up
Anello maratona	Maratona x HP e maratona x MP
Anello anadema	3 abilità fra: autoshell, autohaste, autorigene e autoreflex
Anello diadema	3 "mangia....." qualsiasi
Anello ginseng	Maratona x HP
Anello esprit	Maratona X MP
Anello fenix	Autofenice
Anello theriaca	Autopenacea
Anello iris	4 "riserva para....." qualsiasi
Anello lux	4 riserve tra: shell, protect, haste, rigene e reflex
Anello voodoo	3 DIF status + qualsiasi
Anello nimbo	Incontri 0
Anello medicum	Autopozione
Anello serum	3 "immuno...." qualsiasi
Anello guerrilla	3 "riserve" qualsiasi
Anello shogun	2 fra: autoshell, autohaste, autorigene e autoreflex
Anello sideris	Due "riserve" qualsiasi
Anello rigene	Riserva rigene o autorigene
Anello haste	Riserva haste o autohaste
Anello reflex	Riserva reflex o autoreflex
Anello shell	Riserva shell o autoshell
Anello protect	Riserva protect o autoprotect
Anello platina	3 DIF fisica +....% qualsiasi
Anello saphirum	3 DIF magica +....% qualsiasi
Anello ryoma	3 HP +....% qualsiasi
Anello malleus	3 MP +....% qualsiasi
Elementanello	2 "mangia..." o "immuno..." qualsiasi. Gli elementi di questi devono essere diversi
Anello amazon	2 DIF status + qualsiasi

Anello daidos	Mangiafuoco
Anello aurora	Mangiagelo
Anello zeus	Mangiatuso
Anello geyser	Mangiacqua
Anello sancta	DIF maledizione +
Anello yogin	DIF caos o caos +
Anello sophos	DIF berserk o berserk +
Anello express	DIF lentezza o lentezza +
Anello aureus	DIF morte o morte +
Anello kinesis	DIF zombie o zombie +
Anello medusa	DIF pietra o pietra +
Anello vaccinum	DIF veleno o veleno +
Anello vigiliam	DIF sonno o sonno +
Anello echo	DIF mutismo o mutismo +
Anello elios	DIF blind o blind +
Anello vesta	Immunofuoco o fuoco -50%
Anello yeti	Immunogelo o gelo -50%
Anello raijin	Immunotuono o tuono -50%
Anello nettuno	Immunoacqua o acqua -50%
Anello aqueum	Riserva paraidro
Anello focum	Riserva parafare
Anello tonum	Riserva parathund
Anello gelum	Riserva parabliz
Anello virtus	2 HP e MP +...% qualsiasi
Tetranello	4 spazi abilità
Anello mithril	DIF fisica e magica +...%
Anello aurum	2 DIF fisica +...% qualsiasi
Anello emerald	2 DIF magica +...% qualsiasi
Anello titan	2 HP +....% qualsiasi
Anello morgana	2 MP +....% qualsiasi
Anello achatem	DIF fisica +10% o +20%
Anello onix	DIF magica +10% o +20%
Anello lamia	MP +20% o +30%
Anello energos	HP +20% o +30%
Anello dell'auge	3 spazi abilità
Anello di ferro	DIF fisica + 3% o +5%
Anello di perle	DIF magica +3% o +5%
Anello sortilego	MP +5% o +10%
Anello da viante	HP +5% o +10%
Anello doublé	2 spazi abilità
Anello	1 spazio abilità

AURON

Armi:

armi	abilità
Masamune	Arma dei 7 astri
Masterdemon	Cattura
Ars bellii	Quattro attacchi elementari
Sacro rogo	Danni apeiron
Muramasa	AP x 3, turbo x AP e triturbo
Conquerer	Turbo x AP e triturbo
Epopea	AP x 2 e riturbo

Lingua di genji	Triturbo
Scacciadrankon	Biturbo
Cosmos	AP x 3
Ekstasis	AP x 2
Innominatum	Turbo x AP
Exorcista	Riserva turbo
Murasame	Consumo MP = 1
Bolli bolli	4 ATT status qualsiasi (tranne ATT zombie +)
Randori	4 ATT fisico +....% qualsiasi
Satori	4 ATT magico +....% qualsiasi
Katharsis	Amplifica magia e 3 ATT magico +....% qualsiasi
Olimpionika	Consumo ½ MP
Thesaurus	Guil x 2
Ichimonji	3 ATT elementali qualsiasi
Implacabile	3 ATT status qualsiasi (tranne ATT zombie +)
Ashura	Contramagia, contrattacco o Duck & Boxe
Kotetsu	Contrattacco o Duck & Boxe
Dterior	Contramagia
Re del male	Amplifica magia
Prudentia	Arte medica
Avanguardia	Iniziativa
Condottiero	Priorità
Tricoteuses	ATT morte +
Lentitia	ATT lentezza +
Caryatide	ATT pietra +
Aspis	ATT veleno +
Meriggianti	ATT sonno +
Silencia	ATT mutismo +
Ululato	ATT blind +
Beatrix	3 ATT fisico +....% qualsiasi
Anagoge	3 ATT magico +....% qualsiasi
Ying yang	2 ATT elementari qualsiasi
Shiomaneki	2 ATT status qualsiasi (tranne ATT zombie +)
Eclipse	ATT morte
Otium	ATT lentezza
Megalithe	ATT pietra
Scolopendra	ATT veleno
Overnight	ATT sonno
Cuculo	ATT mutismo
Luna pallida	ATT blind
Zetetikos	Spot
Principio huo	Fuocattacco
Principio leng	gelattacco
Principio lei	Tuonattacco
Principio shui	Acquattacco
E – hunter	Induttore E
M – hunter	Induttore M
V – hunter	Induttore V
A – hunter	Induttore A
Phosphorescent	4 spazi abilità
Spada di basala	ATT fisico +...% e ATT magico +....%
Bitripolus	2 o 3 spazi abilità
Brando ascesis	ATT magico +10% o +20%
Brando shogun	ATT fisico +10% o +20%
Brando strigis	ATT magico + 5%
Brando doctus	ATT magico +3%
Brando daimyo	ATT fisico +5%
Brando potens	ATT fisico +3%
Katana	Perforazione

Protezioni:

protezione	abilità
Infinitum	HP e MP apeiron
Abimis	Fiocco
Armilla genji	HP apeiron
Lindwurm	MP apeiron
Bramosia	4 "mangia....."
Atarassia	4 "immuno...."
Yamata orochi	Autoshell, autoprotect, autorigene e autoreflex
Ambrotos	Autopozione, autopanacea e autofenice
Sacra cura	Autopozione e autopanacea
Adiaphoria	4 DIF status +
Armilla smyrid	4 DIF fisica +....% qualsiasi
Armilla rubeus	4 DIF magica +...% qualsiasi
Armilla doge	4 HP +....% qualsiasi
Armilla merlino	4 MP +....% qualsiasi
Armilla radar	Solo rarità
Armilla beagle	Rarità up
Armilla maratona	Maratona x HP e maratona x MP
Armilla anadema	3 abilità fra: autoshell, autohaste, autorigene e autoreflex
Armilla diadema	3 "mangia....." qualsiasi
Armilla ginseng	Maratona x HP
Armilla esprit	Maratona X MP
Armilla fenix	Autofenice
Armilla theriaca	Autopanacea
Armilla iris	4 "riserva para....." qualsiasi
Armilla lux	4 riserve tra: shell, protect, haste, rigene e reflex
Armilla voodoo	3 DIF status + qualsiasi
Armilla nimbo	Incontri 0
Armilla medicum	Autopozione
Armilla serum	3 "immuno...." qualsiasi
Armilla guerrilla	3 "riserve" qualsiasi
Armilla shogun	2 fra: autoshell, autohaste, autorigene e autoreflex
Armilla sideris	Due "riserve" qualsiasi
Armilla rigene	Riserva rigene o autorigene
Armilla haste	Riserva haste o autohaste
Armilla reflex	Riserva reflex o autoreflex
Armilla shell	Riserva shell o autoshell
Armilla protect	Riserva protect o autoprotect
Armilla platina	3 DIF fisica +...% qualsiasi
Armilla saphirum	3 DIF magica +....% qualsiasi
Armilla ryoma	3 HP +....% qualsiasi
Armilla malleus	3 MP +....% qualsiasi
Elementarmilla	2 "mangia..." o "immuno..." qualsiasi. Gli elementi di questi devono essere diversi
Armilla amazon	2 DIF status + qualsiasi
Armilla daidos	Mangiafuoco
Armilla aurora	Mangiagelo
Armilla zeus	Mangiato uno
Armilla geyser	Mangiacqua
Armilla sancta	DIF maledizione +
Armilla yogin	DIF caos o caos +
Armilla sophos	DIF berserk o berserk +
Armilla express	DIF lentezza o lentezza +
Armilla aureus	DIF morte o morte +
Armilla kinesis	DIF zombie o zombie +
Armilla medusa	DIF pietra o pietra +

Armilla vaccinum	DIF veleno o veleno +
Armilla vigiliam	DIF sonno o sonno +
Armilla echo	DIF mutismo o mutismo +
Armilla elios	DIF blind o blind +
Armilla vesta	Immunofuoco o fuoco -50%
Armilla yeti	Immunogelo o gelo -50%
Armilla raijin	Immunotuono o tuono -50%
Armilla nettuno	Immunoacqua o acqua -50%
Armilla aqueum	Riserva paraidro
Armilla focum	Riserva parafare
Armilla tonum	Riserva parathund
Armilla gelum	Riserva parabliz
Armilla virtus	2 HP e MP +...% qualsiasi
Tetrarmilla	4 spazi abilità
Armilla mithril	DIF fisica e magica +...%
Armilla aurum	2 DIF fisica +...% qualsiasi
Armilla emerald	2 DIF magica +...% qualsiasi
Armilla titan	2 HP +....% qualsiasi
Armilla morgana	2 MP +....% qualsiasi
Armilla achatem	DIF fisica +10% o +20%
Armilla onix	DIF magica +10% o +20%
Armilla lamia	MP +20% o +30%
Armilla energos	HP +20% o +30%
Armilla dell'auge	3 spazi abilità
Armilla di ferro	DIF fisica + 3% o +5%
Armilla di perle	DIF magica +3% o +5%
Armilla sortilega	MP +5% o +10%
Armilla da viante	HP +5% o +10%
Armilla doublé	2 spazi abilità
Armilla	1 spazio abilità

KIMAHRI

Armi:

armi	abilità
Longinus	Arma dei 7 astri
Nimrod	Cattura
Quattro forze	Quattro attacchi elementari
Gungnir	Danni apeiron
Lancia di lugh	AP x 3, turbo x AP e triturbo
Gae bolg	Turbo x AP e triturbo
Venus	AP x 2 e riturbo
Highwind	Triturbo
Berserker	Biturbo
Korno di ronso	AP x 3
Chariot	AP x 2
Konvertitor	Turbo x AP
Lancia di caino	Riserva turbo
Lancia astrum	Consumo MP = 1
Lancia raptus	4 ATT status qualsiasi (tranne ATT zombie +)
Giant spear	4 ATT fisico +....% qualsiasi
Blasphema	4 ATT magico +....% qualsiasi
Majilance	Amplifica magia e 3 ATT magico +....% qualsiasi

Shamanix	Consumo ½ MP
Explorer	Guil x 2
Trident	3 ATT elementali qualsiasi
Epitaffio	3 ATT status qualsiasi (tranne ATT zombie +)
Dragoon	Contramagia, contrattacco o Duck & Boxe
Tepes	Contrattacco o Duck & Boxe
Lancia prisma	Contramagia
Lancia mirage	Amplifica magia
Lancia empiria	Arte medica
Lancia sonic	Iniziativa
Pioniere	Priorità
Lancia thanatos	ATT morte +
Tarantola	ATT lentezza +
Lancia gorgone	ATT pietra +
Heloderma	ATT veleno +
Ipnolancia	ATT sonno +
Mage hunter	ATT mutismo +
Oscuratix	ATT blind +
Lancia chevalier	3 ATT fisico +....% qualsiasi
Lancia prodigus	3 ATT magico +....% qualsiasi
Doppialancia	2 ATT elementari qualsiasi
Calamity	2 ATT status qualsiasi (tranne ATT zombie +)
Matador	ATT morte
Spider	ATT lentezza
Lancia fossil	ATT pietra
Snake head	ATT veleno
Dream spear	ATT sonno
Lancia aphonía	ATT mutismo
Lancia vesper	ATT blind
Stinger	Spot
Lancia focum	Fuocattacco
Lancia gelum	gelattacco
Lancia tonum	Tuonattacco
Lancia aqueum	Acquattacco
Power lance	Induttore E
Magic lance	Induttore M
Speed lance	Induttore V
Ability lance	Induttore A
Lancia poliedro	4 spazi abilità
Lancia zenit	ATT fisico +...% e ATT magico +....%
Alabarda	2 o 3 spazi abilità
Lancia ascensis	ATT magico +10% o +20%
Lancia shogun	ATT fisico +10% o +20%
Lancia strigis	ATT magico + 5%
Lancia doctus	ATT magico +3%
Lancia daimyo	ATT fisico +5%
Lancia potens	ATT fisico +3%
Arpione	Perforazione

Protezioni:

protezione	abilità
Guntlet	HP e MP apeiron
Pankrates	Fiocco
Mitena genji	HP apeiron
Mitena eureka	MP apeiron
Mitena sofia	4 "mangia....."
Mitena aegis	4 "immuno...."

Adamantite	Autoshell, autoprotect, autorigene e autoreflex
Orichalcon	Autopozione, autopenacea e autofenice
Vigilis	Autopozione e autopenacea
Mitena ronso	4 DIF status +
Mitena smyrid	4 DIF fisica +....% qualsiasi
Mitena rubeus	4 DIF magica +...% qualsiasi
Mitena doge	4 HP +....% qualsiasi
Mitena merlino	4 MP +....% qualsiasi
Mitena radar	Solo rarità
Mitena beagle	Rarità up
Mitena maratona	Maratona x HP e maratona x MP
Mitena anadema	3 abilità fra: autoshell, autohaste, autorigene e autoreflex
Mitena diadema	3 "mangia....." qualsiasi
Mitena ginseng	Maratona x HP
Mitena esprit	Maratona X MP
Mitena fenix	Autofenice
Mitena theriaca	Autopenacea
Mitena iris	4 "riserva para....." qualsiasi
Mitena lux	4 riserve tra: shell, protect, haste, rigene e reflex
Mitena voodoo	3 DIF status + qualsiasi
Mitena nimbo	Incontri 0
Mitena medicum	Autopozione
Mitena serum	3 "immuno...." qualsiasi
Mitena guerrilla	3 "riserve" qualsiasi
Mitena shogun	2 fra: autoshell, autohaste, autorigene e autoreflex
Mitena sideris	Due "riserve" qualsiasi
Mitena rigene	Riserva rigene o autorigene
Mitena haste	Riserva haste o autohaste
Mitena reflex	Riserva reflex o autoreflex
Mitena shell	Riserva shell o autoshell
Mitena protect	Riserva protect o autoprotect
Mitena platina	3 DIF fisica +...% qualsiasi
Mitena saphirum	3 DIF magica +....% qualsiasi
Mitena ryoma	3 HP +....% qualsiasi
Mitena malleus	3 MP +....% qualsiasi
Elementomitena	2 "mangia..." o "immuno..." qualsiasi. Gli elementi di questi devono essere diversi
Mitena amazon	2 DIF status + qualsiasi
Mitena daidos	Mangiafuoco
Mitena aurora	Mangiagelo
Mitena zeus	Mangiato uno
Mitena geyser	Mangiacqua
Mitena sancta	DIF maledizione +
Mitena yogin	DIF caos o caos +
Mitena sophos	DIF berserk o berserk +
Mitena express	DIF lentezza o lentezza +
Mitena aureus	DIF morte o morte +
Mitena kinesis	DIF zombie o zombie +
Mitena medusa	DIF pietra o pietra +
Mitena vaccinum	DIF veleno o veleno +
Mitena vigiliam	DIF sonno o sonno +
Mitena echo	DIF mutismo o mutismo +
Mitena elios	DIF blind o blind +
Mitena vesta	Immunofuoco o fuoco -50%
Mitena yeti	Immunogelo o gelo -50%
Mitena raijin	Immunotuono o tuono -50%
Mitena nettuno	Immunoacqua o acqua -50%
Mitena aqueum	Riserva paraidro
Mitena focum	Riserva parafare
Mitena tonum	Riserva parathund

Mitena gelum	Riserva parabrezza
Mitena virtus	2 HP e MP +...% qualsiasi
Tetramitena	4 spazi abilità
Mitena mithril	DIF fisica e magica +...%
Mitena aurum	2 DIF fisica +...% qualsiasi
Mitena emerald	2 DIF magica +...% qualsiasi
Mitena titan	2 HP +....% qualsiasi
Mitena morgana	2 MP +....% qualsiasi
Mitena achatem	DIF fisica +10% o +20%
Mitena onix	DIF magica +10% o +20%
Mitena lamia	MP +20% o +30%
Mitena energos	HP +20% o +30%
Mitena dell'auge	3 spazi abilità
Mitena di ferro	DIF fisica + 3% o +5%
Mitena di perle	DIF magica +3% o +5%
Mitena sortilega	MP +5% o +10%
Mitena da vidente	HP +5% o +10%
Mitena doublé	2 spazi abilità
Mitena	1 spazio abilità

RIKKU

Armi:

armi	abilità
God hand	Arma dei 7 astri
Capture hand	Cattura
Deus ex machina	Quattro attacchi elementari
Kaiser	Danni apeiron
Victorix	AP x 3, turbo x AP e triturbo
Unlimited	Turbo x AP e triturbo
Warmonger	AP x 2 e riturbo
Overlord	Triturbo
Override	Biturbo
Goldhand	AP x 3
Goldfinger	AP x 2
Ironside	Turbo x AP
Battle freak	Riserva turbo
Infinity	Consumo MP = 1
Tempest	4 ATT status qualsiasi (tranne ATT zombie +)
Spartan	4 ATT fisico +....% qualsiasi
Brunnhilde	4 ATT magico +....% qualsiasi
Valkiria	Amplifica magia e 3 ATT magico +....% qualsiasi
Trigger happy	Consumo 1/2 MP
Guilgame	Guil x 2
Sol levante	3 ATT elementali qualsiasi
Typhoon	3 ATT status qualsiasi (tranne ATT zombie +)
Untouchable	Contramagia, contrattacco o Duck & Boxe
Scarface	Contrattacco o Duck & Boxe
Prismakolo	Contramagia
Mirage claw	Amplifica magia
Survivor	Arte medica
The warrior	Iniziativa
Anchorman	Priorità

Executor	ATT morte +
Clockworks	ATT lentezza +
Colossus	ATT pietra +
Simoun	ATT veleno +
Siren claw	ATT sonno +
Antiwizard	ATT mutismo +
Black out	ATT blind +
Metallika	3 ATT fisico +....% qualsiasi
Organix	3 ATT magico +....% qualsiasi
Dual claw	2 ATT elementari qualsiasi
Hurricane	2 ATT status qualsiasi (tranne ATT zombie +)
Roulette russa	ATT morte
Clock hand	ATT lentezza
Hard rock	ATT pietra
Poison claw	ATT veleno
Daydreamer	ATT sonno
Schiaccivoci	ATT mutismo
Darkfinger	ATT blind
Hawkeye	Spot
Brakyofire	Fuocattacco
Brakyoice	Gelattacco
Brakyoelek	Tuonattacco
Brakyoidro	Acquattacco
Spherax E	Induttore E
Spherax M	Induttore M
Spherax V	Induttore V
Spherax A	Induttore A
Flexibile	4 spazi abilità
Pugno di ferro	ATT fisico +....% e ATT magico +....%
Devastator	2 o 3 spazi abilità
Nocca ascesis	ATT magico +10% o +20%
Nocca shogun	ATT fisico +10% o +20%
Artiglio strigis	ATT magico + 5%
Guanto doctus	ATT magico +3%
Artiglio daimyo	ATT fisico +5%
Guanto potens	ATT fisico +3%
Pungiglione	Perforazione
Guanto	Uno spazio abilità

Protezioni:

protezione	abilità
Dreadnaught	HP e MP apeiron
Marshal devout	Fiocco
Seydlitz	HP apeiron
Ark royal	MP apeiron
Invincibile	4 "mangia....."
Cromwell	4 "immuno...."
Triumph	Autoshell, autoprotect, autorigene e autoreflex
Agincourt	Autopozione, autopanacea e autofenice
Golia	Autopozione e autopanacea
Agamennone	4 DIF status +
Targa smyrid	4 DIF fisica +....% qualsiasi
Barbarossa	4 DIF magica +...% qualsiasi
Warlord	4 HP +....% qualsiasi
Dominator	4 MP +....% qualsiasi
Bucaniere	Solo rarità

Corsaro	Rarità up
Targa maratona	Maratona x HP e maratona x MP
Targa anadema	3 abilità fra: autoshell, autohaste, autorigene e autoreflex
Targa diadema	3 "mangia....." qualsiasi
Targa ginseng	Maratona x HP
Targa esprit	Maratona X MP
Targa fenix	Autofenice
Targa theriaca	Autopanacea
Phalanx	4 "riserva para....." qualsiasi
Terzius	4 riserve tra: shell, protect, haste, rigene e reflex
Talisman	3 DIF status + qualsiasi
Targa nimbo	Incontri 0
Targa medicum	Autopozione
Victorias	3 "immuno...." qualsiasi
Targa guerrilla	3 "riserve" qualsiasi
Targa shogun	2 fra: autoshell, autohaste, autorigene e autoreflex
Targa sideris	Due "riserve" qualsiasi
Targa rigene	Riserva rigene o autorigene
Targa haste	Riserva haste o autohaste
Targa reflex	Riserva reflex o autoreflex
Targa shell	Riserva shell o autoshell
Targa protect	Riserva protect o autoprotect
Centurion	3 DIF fisica +...% qualsiasi
Furious	3 DIF magica +...% qualsiasi
Targa ryoma	3 HP +....% qualsiasi
Targa malleus	3 MP +....% qualsiasi
Elementotarga	2 "mangia..." o "immuno..." qualsiasi. Gli elementi di questi devono essere diversi
Reliant	2 DIF status + qualsiasi
Targa daidos	Mangiafuoco
Targa aurora	Mangiagelo
Targa zeus	Mangiatuono
Targa geyser	Mangiacqua
Targa sancta	DIF maledizione +
Targa yogin	DIF caos o caos +
Dontress	DIF berserk o berserk +
Targa express	DIF lentezza o lentezza +
Targa aureus	DIF morte o morte +
Targa kinesis	DIF zombie o zombie +
Targa medusa	DIF pietra o pietra +
Targa vaccinum	DIF veleno o veleno +
Targa vigiliam	DIF sonno o sonno +
Targa echo	DIF mutismo o mutismo +
Targa elios	DIF blind o blind +
Targa vesta	Immunofuoco o fuoco -50%
Targa yeti	Immunogelo o gelo -50%
Targa raijin	Immunotuono o tuono -50%
Targa nettuno	Immunoacqua o acqua -50%
Targa aqueum	Riserva paraidro
Targa focium	Riserva parafare
Targa tonum	Riserva parathund
Targa gelum	Riserva parabliz
Targa virtus	2 HP e MP +...% qualsiasi
Tetratarga	4 spazi abilità
Targa mithril	DIF fisica e magica +...%
Targa aurum	2 DIF fisica +...% qualsiasi
Targa emerald	2 DIF magica +...% qualsiasi
Targa titan	2 HP +....% qualsiasi
Targa morgana	2 MP +....% qualsiasi
Targa achatem	DIF fisica +10% o +20%

Targa onix	DIF magica +10% o +20%
Targa lamia	MP +20% o +30%
Targa energos	HP +20% o +30%
Targa dell'auge	3 spazi abilità
Targa di ferro	DIF fisica + 3% o +5%
Targa di perle	DIF magica +3% o +5%
Targa sortilega	MP +5% o +10%
Targa da viante	HP +5% o +10%
Targa doublé	2 spazi abilità
Targa	1 spazio abilità