FINAL FANTASY X

COMBINAZIONI COCKTAIL DI RIKKU

CREDITS

©RPG no oukoku, 2006

Questa guida è per puro scopo personale; per chi volesse contattarmi a riguardo di questa guida (per consigli, modifiche, o altro), mi contatti attraverso il sito

http://rpgnooukoku.altervista.org

Final Fantasy X®, © 2001, 2002 Square-Enix Ltd.

FUOCO

Nome	Colpisce	Effetti
Mina thermos	Tutti i nemici	5 attacchi deboli
Vulcaneggiando	Tutti i nemici	6 attacchi deboli
Anima ardente	Tutti i nemici	9 attacchi deboli
Fuoco satanico	Tutti i nemici	3 attacchi potenti e causa status alterati
Fiamme d'Abadon	Tutti i nemici	3 attacchi potenti e causa status alterati

GELO

Nome	Colpisce	Effetti
Biancaneve	Tutti i nemici	5 attacchi deboli
Rigore glaciale	Tutti i nemici	6 attacchi deboli
Siberya	Tutti i nemici	9 attacchi deboli
Glaciatum	Tutti i nemici	3 attacchi potenti e causa status alterati
Cocutos	Tutti i nemici	3 attacchi potenti e causa status alterati

TUONO

Nome	Colpisce	Effetti
Thunderbolt	Tutti i nemici	5 attacchi deboli
Elettrotwister	Tutti i nemici	6 attacchi deboli
Raggi fulminanti	Tutti i nemici	9 attacchi deboli
Elettroshock	Tutti i nemici	3 attacchi potenti e causa status alterati
Saetturbillion	Tutti i nemici	3 attacchi potenti e causa status alterati

ACQUA

Nome	Colpisce	Effetti
Cateratta	Tutti i nemici	5 attacchi deboli
Massa alluvionale	Tutti i nemici	6 attacchi deboli
Marea piumata	Tutti i nemici	9 attacchi deboli
Idrotoxina	Tutti i nemici	3 attacchi potenti e causa status alterati
Pioggia nera	Tutti i nemici	3 attacchi potenti e causa status alterati

NON – ELEMENTALI

Nome	Colpisce	Effetti
Granata	Tutti i nemici	Attacco debole
Blindogranata	Tutti i nemici	Attacco debole
Mina blaster	Tutti i nemici	Attacco debole e causa status alterati
Hazzard shell	Tutti i nemici	Attacco debole e causa status alterati
Ananas	Tutti i nemici	Attacco medio
Bomba calamity	Tutti i nemici	Attacco medio e causa status alterati
Bomba cluster	Tutti i nemici	Attacco potente
Dinamite	Tutti i nemici	Attacco potente
Tallboy	Tutti i nemici	Attacco potente
Granata chaos	Tutti i nemici	Attacco potente e causa status alterati
Implosione	Tutti i nemici	Riduce gli HP a ¼
Buco nero	Tutti i nemici	Riduce gli HP a 1/16
Supernova	Tutti i nemici	Causa 19998 punti danno

CURATIVE

Nome	Colpisce	Effetti
Ultrapozione	Tutto il gruppo	Ripristina totalmente gli HP
Curatutto	Tutto il gruppo	Cura gli status alterati
Ultracura	Tutto il gruppo	Ripristina totalmente gli HP e cura gli status alterati
Megafenice	Tutto il gruppo	Cura lo status K.O. ripristinando metà degli HP
Ultrafenice	Tutto il gruppo	Cura lo status K.O. ripristinando totalmente gli HP
Elisir	Un membro	Ripristina totalmente gli HP e gli MP
Megaelisir	Tutto il gruppo	Ripristina totalmente gli HP e gli MP
Superelisir	Tutto il gruppo	Ripristina totalmente gli HP e gli MP e cura gli status alterati
Supremelisir	Tutto il gruppo	Riabilita totalmente il gruppo

SPECIALI

Nome	Colpisce	Effetti
Paratutto	Un membro	Parafire, Parabliz, Parathund e Paraidro vengono lanciati sul personaggio
Megaparatutto	Tutto il gruppo	Parafire, Parabliz, Parathund e Paraidro vengono lanciati sul gruppo
Iperparatutto	Tutto il gruppo	Parafire, Parabliz, Parathund, Paraidro, Incentivo e Autofocus vengono lanciati sul gruppo
Ultraparatutto	Tutto il gruppo	Parafare, Parabliz, Parathund e Paraidro vengono lanciati sul gruppo e tutti i parametri vengono incrementati
Vitalità 2	Un membro	Raddoppia il massimo degli HP
Megavitalità 2	Tutto il gruppo	Raddoppia il massimo degli HP

Ipervitalità 2	Tutto il gruppo	Raddoppia il massimo degli HP e lancia Incentivo sul gruppo
Majix 2	Un membro	Raddoppia il massimo degli MP
Megamajix 2	Tutto il gruppo	Raddoppia il massimo degli MP
Ipermajix 2	Tutto il gruppo	Raddoppia il massimo degli MP e lancia Autofocus sul gruppo
Difesa blindata	Tutto il gruppo	Lancia Shell e Protect sul gruppo
Difesa T	Tutto il gruppo	Lancia Shell, Protect e Hsate sul gruppo
Superdifesa T	Tutto il gruppo	Lancia Shell, Protect, Haste e Rigene sul gruppo
Iperdifesa T	Tutto il gruppo	Lancia Shell, Protect, Haste, Rigene e Risveglio su gruppo
Liberty E	Un membro	Consumo MP = 0
Lberty EX	Tutto il gruppo	Consumo MP = 0
Medicina dell'eroe	Un membro	Alta probabilità di fare colpi critici
Medicina del mago	Tutto il gruppo	Alta probabilità di fare colpi critici
Quartetto 9	Un membro	Ogni colpo infligge 9999 punti danno, mentre le tecniche e magie curative ripristinano 9999 HP
Quartetto 99	Tutto il gruppo	Ogni colpo infligge 9999 punti danno, mentre le tecniche e magie curative ripristinano 9999 HP
Eccitante	Tutto il gruppo	La barra turbo dei personaggi si riempie 1,5 volte più velocemente
Eccentriko	Tutto il gruppo	La barra turbo dei personaggi si riempie 2 volte più velocemente