

FINAL FANTASY X

ELENCO COMPLETO DEI MOSTRI

CREDITS

©RPG no oukoku, 2006

Questa guida è per puro scopo personale; per chi volesse contattarmi a riguardo di questa guida (per consigli, modifiche, o altro), mi contatti attraverso il sito

<http://rpgnooukoku.altervista.org>

Final Fantasy X®, © 2001, 2002 Square-Enix Ltd.

N.B.: gli AP, i guil e gli oggetti possono aumentare se il nemico viene sconfitto con un Ultracidio!

A

Adamanthart (rovine di Omega / Sin)

HP: 54.400; MP: 40; AP: 12.500; guil: 2.200; ruba: acqua curativa/nettare energetico; oggetti: energosfera x2/energosfera x4; caratteristiche elem.: assorbe Fuoco; immunità a status: lentezza, zombie, antivirus e kelesis, altolà, ade, antima, moviola; punti di forza: DIF fisica e magica.

Alcione (deserto di Sanubia)

HP: 430; MP: 42; AP: 310; guil: 240; ruba: lacrimogeno x1/x2; oggetti: velocisfera/albhedina; caratteristiche elem.: debole al Fuoco; immunità a status: n/d; punti di forza: rapidità e destrezza.

Alyadin (Sin)

HP: 22.222; MP: 3.500; AP: 3.100; guil: 1.070; ruba: ombra d'Oltremondo/vento d'Oltremondo; oggetti: magicosfera x1/x2; caratteristiche elem.: debole a Sancta, gli altri sono variabili; immunità a status: sonno, mutismo, blind, veleno, pietra, lentezza, zombie, tutti gli anti...., altolà, ade, provoca; punti di forza: DIF fisica.

Alyman (monte Gagazet)

HP: 2.800; MP: 400; AP: 2.200; guil: 650; ruba: stricnina x2/x3; oggetti: velocisfera; caratteristiche elem.: n/d; immunità a status: blind; punti di forza: DIF magica.

Anacondar (piana della bonaccia)

HP: 5.800; MP: 70; AP: 1.380; guil: 750; ruba: granata fossile x1/x2; oggetti: energosfera; caratteristiche elem.: assorbe Tuono; immunità a status: pietra, lentezza; punti di forza: POT magica; nemitec: fossilrespiro

Anellidus (deserto di Sanubia)

HP: 45.000; MP: 100; AP: 2.000; guil: 1.000; ruba: neromagilite x2/fluido energetico x2; oggetti: abilitosfera x2/passosfera lv 1; caratteristiche elem.: dimezza Fuoco, debole a Acqua e Gelo; immunità a status: sonno(solo mentre prepara l'attacco Terremoto), pietra, lentezza, zombie, altolà, ade, provoca; punti di forza: HP.

Ape killer (bosco di Kilika)

HP: 110; MP: 5; AP: 9; guil: 23; ruba: antidoto/zanna velenosa; oggetti: velocisfera; caratteristiche elem.: debole a Gelo; immunità a status: n/d; punti di forza: destrezza.

Aquelous (monte Gagazet - gotta sommersa)

HP: 5.100; MP: 85; AP: 730; guil: 420; ruba: idromagilite x2/fluido rigenerante; oggetti: energosfera; caratteristiche elem.: immune a Acqua, dimezza Fuoco, debole a Tuono; immunità a status: lentezza, altolà; punti di forza: POT magica.

Aroj (piana dei lampi)

HP: 200; MP: 220; AP: 92; guil: 144; ruba: razzo elettrico/razzo fulminante; oggetti: magicosfera; caratteristiche elem.: debole a Acqua; immunità a status: n/d; punti di forza: DIF magica.

Ashoor (monte Gagazet)

HP: 17.000; MP: 5; AP: 1.860; guil: 730; ruba: fluido vitale x1/x2; oggetti: energosfera x1/x2; caratteristiche elem.: debole a Fuoco; immunità a status: antivivis, ade; punti di forza: DIF fisica e HP.

Autoarmatura (monte Gagazet)

HP: 8.700; MP: 1; AP: 950; guil: 880; ruba: albedina x2/x3; oggetti: coda di fenice/megafenice; caratteristiche elem.: debole a Tuono; immunità a status: sonno, veleno, zombie, altolà, ade; punti di forza: POT fisica.

Autoartigliere (deserto di Sanubia)

HP: 2.800; MP: 1; AP: 540; guil: 800; ruba: albedina x1/x2; oggetti: granpozione x2; caratteristiche elem.: debole a Tuono; immunità a status: sonno, veleno, zombie, altolà, ade; punti di forza: POT fisica.

Autocacciatore (grotta dell'intercessore rapito)

HP: 5.550; MP: 1; AP: 820; guil: 673; ruba: albedina x1/x2; oggetti: coda di fenice/megafenice; caratteristiche elem.: debole a Tuono; immunità a status: sonno, veleno, zombie, altolà, ade; punti di forza: POT fisica.

Autocommander (monte Gagazet)

HP: 3.700; MP: 1; AP: 830; guil: 530; ruba: granata x2/blindogranata x2; oggetti: granpozione/megapozione; caratteristiche elem.: debole a Tuono; immunità a status: sonno, veleno, zombie, altolà, ade; punti di forza: n/d.

Autoguardiano (deserto di Sanubia)

HP: 1.280; MP: 1; AP: 310; guil: 600; ruba: granata x2/granata x3; oggetti: granpozione; caratteristiche elem.: debole a Tuono; immunità a status: sonno, veleno, zombie, altolà, ade; punti di forza: POT fisica.

Autoscout (piana della bonaccia) * ne esiste anche uno infuocato che dà più guil e AP.

HP: 2.750; MP: 1; AP: 480; guil: 384; ruba: granata x3/granata x4; oggetti: granpozione/megapozione; caratteristiche elem.: debole a Tuono; immunità a status: sonno, veleno, zombie, altolà, ade; punti di forza: POT fisica.

B

Balsamiko (bosco di Kilika)

HP: 780; MP: 15; AP: 20; guil: 48; ruba: antidoto/panacea; oggetti: magicosfera; caratteristiche elem.: debole a Fuoco, immune a Acqua; immunità a status: blind, zombie; punti di forza: POT fisica; nemitec: cerbottana.

Balsamiko grasso (deserto di Sanubia)

HP: 12.750; MP: 3; AP: 540; guil: 336; ruba: panacea x2/stricnina x10; oggetti: magicosfera/albedina x2; caratteristiche elem.: debole a Fuoco, assorbe Acqua; immunità a status: mutismo, blind, lentezza, zombie, antivivis, altolà, provoca; punti di forza: POT fisica; nemitec: cerbottana.

Barbato (Sin)

HP: 95.000; MP: 480; AP: 17.500; guil: 1.550; ruba: cortina stellare/sacromagilite; oggetti: energosfera/gamberosfera; caratteristiche elem.: n/d; immunità a status: sonno, mutismo, blind, veleno, pietra, lentezza, antivivis, antikelesis, antimajix, altolà, ade, moviola; punti di forza: DIF fisica e HP.

Basilisk (via Djose)

HP : 2.025; MP : 20; AP : 140; guil: 125; ruba: granata fossile; oggetti: abilitosfera x1/x2; caratteristiche elem.: dimezza Tuono; immunità a status: pietra; punti di forza: POT magica; nemitec: fossilrespiro.

Behemoth (monte Gagazet)

HP : 23.000; MP : 480; AP : 6.540; guil: 1.350; ruba: etere/nettare energetico; oggetti: energosfera; caratteristiche elem.: n/d; immunità a status: mutismo, blind, pietra, lentezza, antiscutum, antimajix, altolà, ade, moviola; punti di forza: POT fisica; nemitec: difesa totale.

Bikorno (via Mihen)

HP : 1.875; MP : 18; AP : 42; guil: 105; ruba: pozione/granpozione; oggetti: abilitosfera; caratteristiche elem.: n/d; immunità a status: n/d; punti di forza: POT fisica; nemitec: pirobolle.

Bikorno (covo Albhed)

HP : 3.795; MP : 22; AP : 820; guil: 520; ruba: granpozione/megapozione; oggetti: abilitosfera; caratteristiche elem.: n/d; immunità a status: n/d; punti di forza: POT fisica e HP; nemitec: pirobolle.

Botte magica (grotta dell'intercessore rapito)

HP : 999.999; MP : 9.999; AP : 0; guil: 0; ruba: n/d; oggetti: elisir/coda di fenice/fluido vitale/nettare energetico/clessidra d'argento/blindogranata/cortina lunare; caratteristiche elem.: n/d; immunità a status: tutti tranne protect, spot e scan; punti di forza: invincibile.

Budino d'acqua (isola di Besaid)

HP : 315; MP : 30; AP : 2; guil: 18; ruba: squame di pesce/squame di drago; oggetti: magicosfera; caratteristiche elem.: dimezza Fuoco e Acqua; immunità a status: n/d; punti di forza: DIF fisica.

Budino d'acqua (canale Purificatio con Yuna)

HP : 2.025; MP : 1; AP : 240; guil: 340; ruba: squame di pesce x2/squame di drago x2; oggetti: magicosfera; caratteristiche elem.: assorbe Acqua e debole a Tuono; immunità a status: n/d; punti di forza: DIF fisica.

Budino di fiamme (piana della bonaccia)

HP : 1.500; MP : 200; AP : 480; guil: 448; ruba: magmagilite x1/x2; oggetti: magicosfera; caratteristiche elem.: assorbe Fuoco, dimezza Tuono e Acqua, debole a Gelo; immunità a status: n/d; punti di forza: DIF fisica.

Budino di ghiaccio (lago di Macalania)

HP : 1.350; MP : 160; AP : 300; guil: 188; ruba: vento antartico x1/x2; oggetti: magicosfera; caratteristiche elem.: assorbe Gelo, dimezza Tuono e Acqua, debole a Fuoco; immunità a status: n/d; punti di forza: DIF fisica.

Budino di neve (via DJose)

HP : 600; MP : 120; AP : 48; guil: 93; ruba: vento artico x1/x2; oggetti: magicosfera; caratteristiche elem.: assorbe Gelo, dimezza Tuono e Acqua, debole a Fuoco; immunità a status: n/d; punti di forza: DIF fisica.

Budino di tuono (via Mihen)

HP : 450; MP : 50; AP : 24; guil: 50; ruba: razzo elettrico x1/x2; oggetti: magicosfera; caratteristiche elem.: assorbe Tuono, dimezza Fuoco e Gelo, debole a Acqua; immunità a status: n/d; punti di forza: DIF fisica.

Budino oscuro (monte Gagazet)

HP : 12.800; MP : 250; AP : 3.750; guil: 1.080; ruba: cortina stellare x1/x2; oggetti: magicosfera x1/x2; caratteristiche elem.: dimezza tutti gli elementi tranne il Sancta; immunità a status: sonno, veleno, ade, provoca, moviola; punti di forza: DIF fisica e magica; nemitec: vento bianco.

Buel (piana dei lampi)

HP : 230; MP : 250; AP : 92; guil: 132; ruba: granpozione/stricnina; oggetti: velocisfera; caratteristiche elem.: debole a Acqua; immunità a status: n/d; punti di forza: DIF magica.

Bunyips (via DJose)

HP : 400; MP : 15; AP : 48; guil: 97; ruba: granpozione/hypellina; oggetti: energosfera; caratteristiche elem.: debole a Gelo e Acqua; immunità a status: n/d; punti di forza: DIF magica.

Capitan sahadin (stadio di Luka)

HP: 170; MP: 5; AP: 2; guil: 20; ruha: n/d; oggetti: energosfera; caratteristiche elem.: debole a Tuono; immunità a status: veleno, pietra, sentenza; punti di forza: mira.

Chimera (bosco di Macalania)

HP: 5.250; MP: 130; AP: 1.220; guil: 970; ruha: vento antartico/razzo fulminante; oggetti: abilitosfera x1/x2; caratteristiche elem.: dimezza Fuoco e Acqua; immunità a status: sonno; punti di forza: HP; nemitec: idrorespiro.

Chimera (covo Albhed)

HP: 9.000; MP: 200; AP: 2.000; guil: 980; ruha: vento antartico x3/razzo fulminante x3; oggetti: abilitosfera x1/x2; caratteristiche elem.: dimezza Fuoco e Acqua; immunità a status: sonno, veleno; punti di forza: HP; nemitec: idrorespiro.

Chimera brain (piana della bonaccia)

HP: 9.800; MP: 250; AP: 1.200; guil: 1.000; ruha: criomagilite/elettromagilite x2; oggetti: abilitosfera x1/x2; caratteristiche elem.: dimezza Fuoco e Acqua; immunità a status: sonno, ade; punti di forza: HP e POT fisica; nemitec: idrorespiro.

Condor (isola di Besaid)

HP: 95; MP: 15; AP: 2; guil: 12; ruha: coda di fenice/lacrimogeno; oggetti: velocisfera; caratteristiche elem.: debole a Fuoco; immunità a status: n/d; punti di forza: destrezza.

D

Dedalarva (canale Purificatio con Yuna)

HP: 2.222; MP: 1.111; AP: 1.850; guil: 620; ruha: squame di pesce x2/squame di drago x2; oggetti: abilitosfera; caratteristiche elem.: assorbe Acqua, debole a Tuono; immunità a status: sonno, veleno, pietra, zombie, ade; punti di forza: DIF fisica e magica.

Defender (grotta dell'intercessore rapito)

HP: 12.000; MP: 1; AP: 2.700; guil: 1.300; ruha: cortina lunare x1/x2; oggetti: energosfera x2; caratteristiche elem.: n/d; immunità a status: sonno, veleno, pietra, lentezza, zombie, antivirus, altolà, ade; punti di forza: POT fisica.

Defender zero (duomo di Yevon, rovine di Omega)

HP: 42.300; MP: 1; AP: 6.000; guil: 2.400; ruha: cortina lunare x2; oggetti: passosfera lv. 2/passosfera lv. 3; caratteristiche elem.: n/d; immunità a status: sonno, mutismo, veleno, pietra, lentezza, zombie, antivirus, altolà, ade, moviola; punti di forza: POT e DIF fisica.

Deinonychus (bosco di Kilika)

HP: 140; MP: 25; AP: 9; guil: 27; ruha: ago dorato/granata fossile; oggetti: velocisfera/energosfera; caratteristiche elem.: debole a Gelo, dimezza Fuoco; immunità a status: n/d; punti di forza: DIF magica.

Demomonolix (rovine di Omega, Sin)

HP: 45.000; MP: 9.999; AP: 11.000; guil: 1.470; ruha: granata fossile x2; oggetti: magicosfera x2/passosfera lv. 3 x2; caratteristiche elem.: debole al Sancta, dimezza tutti gli altri elementi; immunità a status: sonno, veleno, pietra, zombie, ade, provoca; punti di forza: POT magica.

Desflot (rovine di Omega)

HP: 6.700; MP: 520; AP: 7.100; guil: 1.265; ruha: stricnina x4/x5; oggetti: magicosfera x2/x3; caratteristiche elem.: n/d; immunità a status: blind, spot e scan; punti di forza: DIF magica.

Dingo (isola di Besaid)

HP: 125; MP: 10; AP: 2; guil: 15; ruha: pozione/melatonina; oggetti: energosfera; caratteristiche elem.: debole a Fuoco; immunità a status: n/d; punti di forza: DIF magica.

E

Echeneis (monte Gagazet - grotta sommersa)

HP: 10.000; MP: 35; AP: 600; guil: 330; ruba: idromagilite x2/x3; oggetti: magicosfera; caratteristiche elem.: immune a Acqua, debole al Tuono; immunità a status: sonno, lentezza, altolà; punti di forza: DIF fisica.

Elemento bianco (via Mihen)

HP: 390; MP: 120; AP: 20; guil: 48; ruba: vento artico x1/x2; oggetti: magicosfera; caratteristiche elem.: assorbe Gelo, dimezza Acqua e Tuono, debole a Fuoco; immunità a status: sonno, blind, veleno, pietra, zombie; punti di forza: DIF fisica.

Elemento blu (bosco di Macalania)

HP: 1.500; MP: 180; AP: 240; guil: 180; ruba: squame di pesce x2/x3; oggetti: magicosfera; caratteristiche elem.: assorbe Acqua, dimezza Fuoco e Gelo, debole a Tuono; immunità a status: sonno, blind, veleno, pietra, zombie; punti di forza: DIF fisica.

Elemento dorato (piana dei lampi)

HP: 1.200; MP: 180; AP: 92; guil: 107; ruba: razzo elettrico x1/x2; oggetti: magicosfera; caratteristiche elem.: assorbe Tuono, dimezza Fuoco e Gelo, debole a Acqua; immunità a status: sonno, veleno, blind pietra, zombie; punti di forza: DIF fisica.

Elemento giallo (bosco di Kilika)

HP: 300; MP: 100; AP: 9; guil: 33; ruba: razzo elettrico/razzo fulminante; oggetti: magicosfera; caratteristiche elem.: assorbe Tuono, dimezza Fuoco e Gelo, debole a Acqua; immunità a status: sonno, veleno, blind, zombie, pietra; punti di forza: DIF fisica.

Elemento nero (rovine di Omega)

HP: 7.600; MP: 500; AP: 3.150; guil: 1.040; ruba: granpozione/eliomagilite x4; oggetti: magicosfera/gamberosfera; caratteristiche elem.: n/d; immunità a status: sonno, blind, veleno, pietra, zombie, spot, scan; punti di forza: DIF fisica.

Elemento rosso (via micorocciosa)

HP: 450; MP: 130; AP: 32; guil: 55; ruba: scheggia di Piros x1/x2; oggetti: magicosfera; caratteristiche elem.: assorbe Fuoco, dimezza Acqua e Tuono, debole a Gelo; immunità a status: veleno, blind, zombie, pietra sonno; punti di forza: DIF fisica.

Elemento scuro (grotta dell'intercessore rapito)

HP: 1.800; MP: 280; AP: 810; guil: 520; ruba: spina iperica x1/x2; oggetti: magicosfera; caratteristiche elem.: n/d; immunità a status: veleno, blind, zombie, pietra, sonno ; punti di forza: DIF fisica.

Epej (piana della bonaccia, grotta dell'intercessore rapito)

HP: 8.700; MP: 25; AP: 970; guil: 950; ruba: granpozione x1/x2; oggetti: abilitosfera x2; caratteristiche elem.: n/d; immunità a status: sonno, veleno, antivirus; punti di forza: n/d.

Esprit (rovine di Omega)

HP: 10.000; MP: 700; AP: 4.300; guil: 1.300; ruba: fluido energetico x1/x2; oggetti: magicosfera/empatosfera; caratteristiche elem.: assorbe Tuono, dimezza tutti gli altri elementi; immunità a status: sonno, mutismo, blind, veleno, pietra, lentezza, zombie, antiscutum, ade, spot, scan; punti di forza: DIF fisica; nemitec: vento bianco.

Exoray (Sin)

HP: 7.400; MP: 300; AP: 2.400; guil: 840; ruba: mina tacet x3/etere; oggetti: magicosfera; caratteristiche elem.: assorbe Tuono, Acqua e Gelo, debole a Fuoco; immunità a status: blind, zombie; punti di forza: n/d.

F

Fantasma (grotta dell'intercessore rapito)

HP: 9.999; MP: 350; AP: 1.450; guil: 810; ruba: coda di fenice x2/ombra d'Oltremondo; oggetti: magicosfera; caratteristiche elem.: debole a Sancta, gli altri elementi sono variabili; immunità a status: sonno, blind, veleno, pietra, lentezza, zombie, antiscutum, antimajix, altolà, ade, provoca; punti di forza: DIF fisica.

Fungongo (via micorocciosa)

HP: 540; MP: 60; AP: 44; guil: 42; ruba: mina tacet/etere; oggetti: magicosfera; caratteristiche elem.: dimezza Gelo, Tuono e Acqua, debole a Fuoco; immunità a status: blind, zombie; punti di forza: POT magica.

G

Galkimasela (grotta dell'intercessore rapito, monte Gagazet)

HP: 880; MP: 300; AP: 770; guil: 610; ruba: elettromagilite x1/x2; oggetti: magicosfera; caratteristiche elem.: debole a Acqua; immunità a status: n/d; punti di forza: DIF magica.

Gandharva (via micorocciosa)

HP: 148; MP: 160; AP: 32; guil: 62; ruba: razzo elettrico x1/x2; oggetti: magicosfera; caratteristiche elem.: debole a Acqua; immunità a status: n/d; punti di forza: DIF magica.

Garm (via DJose)

HP: 240; MP: 35; AP: 48; guil: 88; ruba: granpozione/melatonina; oggetti: energosfera; caratteristiche elem.: debole a Fuoco e Tuono; immunità a status: n/d; punti di forza: DIF magica.

Garuda (isola di Besaid)

HP: 1.400; MP: 50; AP: 8; guil: 30; ruba: n/d; oggetti: energosfera; caratteristiche elem.: n/d; immunità a status: sonno, zombie, altolà, provoca; punti di forza: HP.

Garuda (stadio di Luka)

HP: 1.800; MP: 10; AP: 28; guil: 0; ruba: n/d; oggetti: energosfera; caratteristiche elem.: n/d; immunità a status: sonno, pietra; punti di forza: n/d.

Garuda (via micorocciosa)

HP: 4.000; MP: 50; AP: 170; guil: 140; ruba: lacrimogeno x1/x2; oggetti: energosfera; caratteristiche elem.: n/d; immunità a status: sonno, pietra, provoca; punti di forza: n/d.

Granad (monte Gagazet)

HP: 7.500; MP: 63; AP: 1.350; guil: 540; ruba: magmagilite x2/x3; oggetti: energosfera; caratteristiche elem.: assorbe Fuoco, debole a Gelo; immunità a status: sonno, zombie, altolà, spazzata; punti di forza: DIF magica; nemitec: kamikaze.

Grat (monte Gagazet)

HP: 4.000; MP: 25; AP: 980; guil: 520; ruba: antidoto x4/panacea x3; oggetti: magicosfera; caratteristiche elem.: immune a Acqua, debole a Fuoco; immunità a status: blind, lentezza, zombie, moviola; punti di forza: DIF fisica e magica; nemitec: cerbottana.

Grendel (monte Gagazet)

HP: 9.500; MP: 62; AP: 2.600; guil: 730; ruba: granpozione/megapozione; oggetti: abilitosfera x1/x2; caratteristiche elem.: dimezza Fuoco; immunità a status: lentezza, antikelesis; punti di forza: DIF fisica; nemitec: pirobolle.

Guardia guado (covo Albhed)

HP: 2.600; MP: 600; AP: 540; guil: 380; ruba: granpozione/extrapozione x2; oggetti: abilitosfera; caratteristiche elem.: n/d; immunità a status: sonno, antikelesis, altolà; punti di forza: n/d.

H

Haruma (rovine di Omega)

HP: 13.000; MP: 1; AP: 5.300; guil: 1.030; ruba: Hypellina x3/neromagilite x2; oggetti: energosfera x1/x2; caratteristiche elem.: Dimezza Gelo, Acqua e Tuono, debole a Fuoco; immunità a status: spot, scan; punti di forza: DIF magica.

Heg (grotta dell'intercessore rapito, monte Gagazet)

HP: 2.000; MP: 46; AP: 810; guil: 602; ruba: granpozione/clessidra d'oro; oggetti: energosfera; caratteristiche elem.: dimezza Fuoco, debole a Gelo; immunità a status: n/d; punti di forza: DIF magica.

Hoga (piana della bonaccia)

HP: 9.400; MP: 3; AP: 1.080; guil: 980; ruba: fluido energetico x1/x2; oggetti: energosfera; caratteristiche elem.: debole a Fuoco; immunità a status: lentezza, antiviv; punti di forza: n/d.

I

Iaguaro (piana della bonaccia, grotta dell'intercessore rapito)

HP: 6.000; MP: 480; AP: 1.300; guil: 1.100; ruba: fluido magico; oggetti: magicosfera x1/x2; caratteristiche elem.: dimezza Gelo e Tuono; immunità a status: pietra, altolà; punti di forza: n/d.

Ipiria (via Mihen)

HP: 180; MP: 35; AP: 24; guil: 46; ruba: ago dorato/granata fossile; oggetti: velocisfera/energofera; caratteristiche elem.: dimezza Fuoco, debole a Gelo; immunità a status: n/d; punti di forza: DIF magica.

J

Josguein (rovine sommerse)

HP: 32.767; MP: 128; AP: n/d; guil: n/d; ruba: n/d; oggetti: n/d; caratteristiche elem.: debole a tutti gli elementi; immunità a status: tutti tranne status proficui e veleno, proto..., spot; punti di forza: DIF fisica e magica.

Josguein (tempio di Baaj)

HP: 32.767; MP: 128; AP: 4.200; guil: 1.000; ruba: idromagilite x1/x2; oggetti: energosfera x2; caratteristiche elem.: debole a tutti gli elementi; immunità a status: tutti tranne status proficui e veleno, proto..., spot; punti di forza: DIF fisica e magica.

K

Kimahri (isola di Besaid)

HP: 750; MP: 10; AP: 3; guil: 100; ruba: n/d; oggetti: abilitosfera x2; caratteristiche elem.: n/d; immunità a status: altolà, spot, scan, spazzata; punti di forza: n/d.

King Behemoth (Sin)

HP: 67.500; MP: 700; AP: 16.800; guil: 1.850; ruba: fluido rigenerante/duostella x2; oggetti: energosfera/passosfera lv. 3; caratteristiche elem.: n/d; immunità a status: tutti tranne status proficui e provoca, sentenza, spot, scan, antimia; punti di forza: HP; nemitec: difesa totale.

Kusarik (piana dei lampi)

HP: 445; MP: 31; AP: 92; guil: 112; ruba: granpozione/clessidra d'argento; oggetti: energosfera; caratteristiche elem.: debole a Acqua; immunità a status: n/d; punti di forza: DIF magica.

Kushipos (bosco di Macalania)

HP: 2.700; MP: 5; AP: 520; guil: 220; ruba: granpozione/megapozione; oggetti: abilitosfera x1/x2; caratteristiche elem.: n/d; immunità a status: sonno, veleno; punti di forza: n/d.

Kushipos (rovine di Omega)

HP: 20.000; MP: 180; AP: 3.200; guil: 970; ruba: magmagilite x3/x4; oggetti: magicosfera/passosfera lv.1; caratteristiche elem.: assorbe Fuoco; immunità a status: sonno, altolà, spot, scan, spazzata; punti di forza: DIF fisica; nemitec: kamikaze.

Kyactus (deserto di Sanubia)

HP: 800; MP: 1; AP: 8.000; guil: 1.500; ruba: coda di chocobo; oggetti: velocisfera x2/x3; caratteristiche elem.: n/d; immunità a status: tutti tranne status proficui e lentezza, provoca, sentenza, proto..., spot, scan, spazzata; punti di forza: DIF magica.

Kyactus? (piana dei lampi)

HP: 500; MP: 1; AP: 350; guil: 1.500; ruba: coda di chocobo; oggetti: velocisfera x1/x2; caratteristiche elem.: n/d; immunità a status: mutismo, blind, zombie, anti..., antima, moviola; punti di forza: DIF magica.

L

Larva (piana dei lampi)

HP: 1.498; MP: 1.000; AP: 262; guil: 330; ruba: cortina lunare x1/x2; oggetti: abilitosfera ; caratteristiche elem.: assorbe Tuono, debole a Acqua; immunità a status: sonno, blind, veleno, lentezza; punti di forza: DIF fisica e magica.

Lesmathor (via Djose)

HP: 200; MP: 10; AP: 40; guil: 62; ruba: antidoto/zanna velenosa; oggetti: velocisfera; caratteristiche elem.: debole a Gelo; immunità a status: n/d; punti di forza: n/d.

Lumbrikus (Sin)

HP: 80.000; MP: 160; AP: 22.000; guil: 2.200; ruba: fluido energetico; oggetti: energosfera/passosfera lv.4; caratteristiche elem.: n/d; immunità a status: pietra, lentezza, zombie, altolà, provoca, spazzata; punti di forza: HP.

Lupo del deserto (deserto di Sanubia)

HP: 450; MP: 55; AP: 310; guil: 225; ruba: melatonina x2; oggetti: energosfera/albhedina; caratteristiche elem.: debole a Fuoco e Gelo; immunità a status: n/d; punti di forza: DIF magica.

Lupo delle nevi (lago di Macalania)

HP: 400; MP: 50; AP: 300; guil: 192; ruba: melatonina x1/x2; oggetti: energosfera; caratteristiche elem.: debole a Fuoco; immunità a status: n/d; punti di forza: DIF magica.

M

Mafut (lago di Macalania)

HP: 710; MP: 75; AP: 300; guil: 172; ruba: granpozione/hypellina; oggetti: energosfera; caratteristiche elem.: debole a Gelo e Tuono; immunità a status: n/d; punti di forza: DIF magica.

Mal Bernardo (monte Gagazet)

HP: 1.800; MP: 75; AP: 820; guil: 880; ruba: onirolina x2/x3; oggetti: energosfera; caratteristiche elem.: debole a Fuoco; immunità a status: n/d; punti di forza: DIF magica.

Mandragora (monte Gagazet)

HP: 31.000; MP: 120; AP: 6.230; guil: 1.200; ruba: panacea x2/x3; oggetti: magicosfera; caratteristiche elem.: assorbe Acqua, debole a Fuoco; immunità a status: blind, lentezza, zombie, altolà, provoca; punti di forza: HP.

Master Iaguaro (rovine di Omega)

HP: 13.000; MP: 540; AP: 6.500; guil: 2.030; ruba: ombra d'Oltremundo x2/x4; oggetti: passosfera lv. 1 /empatosfera; caratteristiche elem.: immune a Gelo e Tuono; immunità a status: altolà; punti di forza: n/d.

Mastro Tomberry (rovine di Omega)

HP: 48.000; MP: 1; AP: 20.000; guil: 2.400; ruba: fluido magico/tetraelementale; oggetti: energosfera/telesfera; caratteristiche elem.: dimezza tutti gli elementi; immunità a status: tutti tranne status proficui e sonno, sentenza, proto..., spot, scan, antima; punti di forza: POT magica.

Mechy (rovine di Omega)

HP: 18.000; MP: 59; AP: 8.300; guil: 1.450; ruba: granpozione x2/filtro energetico; oggetti: magicosfera/passosfera lv. 3; caratteristiche elem.: n/d; immunità a status: sonno, veleno, antiviv, spot, scan; punti di forza: DIF fisica.

Meryujin (piana dei lampi)

HP: 265; MP: 65; AP: 92; guil: 108; ruba: ago dorato/granata fossile; oggetti: velocisfera/energocera; caratteristiche elem.: dimezza Fuoco e Tuono, debole a Gelo; immunità a status: n/d; punti di forza: DIF magica.

Mihen Phang (via Mihen)

HP: 160; MP: 20; AP: 20; guil: 33; ruba: pozione/melatonina; oggetti: energosfera; caratteristiche elem.: debole a Fuoco e Acqua; immunità a status: n/d; punti di forza: DIF magica.

Mimik (rovine di Omega)

HP: 60.000; MP: 10; AP: 0; guil: 50.000; ruba: n/d; oggetti: n/d; caratteristiche elem.: n/d; immunità a status: tutti tranne sentenza, proto..., antima, spazzata e status proficui; punti di forza: HP.

Mimik (rovine di Omega)

HP: 40.000; MP: 10; AP: 0; guil: 50.000; ruba: n/d; oggetti: n/d; caratteristiche elem.: n/d; immunità a status: tutti tranne sentenza, proto..., antima, spazzata e status proficui; punti di forza: DIF fisica e magica.

Mimik (rovine di Omega)

HP: 40.000; MP: 10; AP: 0; guil: 50.000; ruba: n/d; oggetti: n/d; caratteristiche elem.: n/d; immunità a status: tutti tranne sentenza, proto..., antima, spazzata e status proficui; punti di forza: DIF fisica.

Mimik (rovine di Omega)

HP: 40.000; MP: 10; AP: 0; guil: 50.000; ruba: n/d; oggetti: n/d; caratteristiche elem.: n/d; immunità a status: tutti tranne sentenza, proto..., antima, spazzata e status proficui; punti di forza: DIF magica.

Molboro (piana della bonaccia, grotta dell'intercessore rapito)

HP: 27.000; MP: 1; AP: 2.200; guil: 1.500; ruba: panacea; oggetti: magicosfera x2; caratteristiche elem.: immune a Acqua e Gelo, debole a Fuoco; immunità a status: sonno, blind, mutismo, veleno, lentezza, pietra, zombie, altolà, ade, haste; punti di forza: HP; nemitec: alito fetido.

Molboro il grande (rovine di Omega, Sin)

HP: 64.000; MP: 1; AP: 21.000; guil: 1.900; ruba: panacea/nettare magico; oggetti: magicosfera; caratteristiche elem.: immune a Acqua e Gelo, debole a Fuoco; immunità a status: sonno, blind, mutismo, veleno, lentezza, pietra, zombie, altolà, ade, haste; punti di forza: HP; nemitec: alito fetido.

Mulfus (bosco di Macalania)

HP: 580; MP: 20; AP: 240; guil: 165; ruba: granpozione/hypellina; oggetti: energosfera; caratteristiche elem.: debole a Fuoco e Tuono; immunità a status: n/d; punti di forza: DIF magica.

Mushuhushu (deserto di Sanubia)

HP: 680; MP: 38; AP: 310; guil: 270; ruba: granpozione/clessidra d'argento; oggetti: energosfera/albhedina; caratteristiche elem.: dimezza Fuoco, debole a Gelo; immunità a status: n/d; punti di forza: DIF magica.

N

Nebiros (piana della bonaccia)

HP: 700; MP: 65; AP: 480; guil: 320; ruba: zanna velenosa x1/x2; oggetti: magicosfera; caratteristiche elem.: debole a Gelo; immunità a status: n/d; punti di forza: destrezza.

O

Occhio diabolico (lago di Macalania)

HP: 310; MP: 300; AP: 300; guil: 205; ruba: granpozione/stricnina; oggetti: velocisfera; caratteristiche elem.: debole a Fuoco; immunità a status: n/d; punti di forza: DIF magica.

Occhio diabolico (covo Albhed)

HP: 430; MP: 310; AP: 480; guil: 280; ruba: stricnina x1/x2; oggetti: velocisfera; caratteristiche elem.: debole a Fuoco; immunità a status: n/d; punti di forza: DIF magica.

Occhio fluttuante (via Mihen)

HP: 140; MP: 200; AP: 21; guil: 44; ruba: erba dell'eco/stricnina; oggetti: velocisfera; caratteristiche elem.: debole a Tuono; immunità a status: n/d; punti di forza: DIF magica.

Occhio malvagio (canale Purificatio con Yuna)

HP : 380; MP : 280; AP : 240; guil: 320; ruba: granpozione/mina tacet x2; oggetti: velocisfera; caratteristiche elem.: debole a Fuoco; immunità a status: n/d; punti di forza: DIF magica.

Ochu (fluvilunio)

HP : 7.200; MP : 35; AP : 180; guil: 520; ruba: panacea x1/x2; oggetti: energosfera/magicosfera x2; caratteristiche elem.: assorbe Acqua, debole a Fuoco; immunità a status: blind, zombie, provoca; punti di forza: n/d.

Ochu smarrito (bosco di Kilika)

HP : 4.649; MP : 39; AP : 40; guil: 420; ruba: pozione; oggetti: emmepisfera/accapisfera; caratteristiche elem.: debole a Fuoco; immunità a status: blind, veleno, provoca; punti di forza: HP.

Octopus (canale Purificatio con Tidus, Wakka e Rikku)

HP : 4.500; MP : 1; AP : 700; guil: 220; ruba: squame di drago x2/idromagilite x2; oggetti: magicosfera; caratteristiche elem.: assorbe Acqua, debole a Tuono; immunità a status: sonno, altolà; punti di forza: n/d.

P

Paludomafut (canale Purificatio con Yuna)

HP : 850; MP : 1; AP : 240; guil: 290; ruba: granpozione/hypellina; oggetti: energosfera; caratteristiche elem.: debole a Gelo e Tuono; immunità a status: n/d; punti di forza: POT fisica e DIF magica.

Phlegyas (canale Purificatio con Tidus, Wakka e Rikku)

HP : 1.680; MP : 50; AP : 650; guil: 410; ruba: squame di drago x2/idromagilite; oggetti: energosfera; caratteristiche elem.: dimezza Fuoco e Acqua, debole a Tuono; immunità a status: n/d; punti di forza: POT magica.

Piranha (rovine sottacqua)

HP : 50; MP : 1; AP : 1; guil: 2; ruba: granata x1/x2; oggetti: energosfera/abilitosfera; caratteristiche elem.: dimezza Fuoco, debole a Tuono; immunità a status: sonno, veleno; punti di forza: n/d.

Piranha x2 (rovine sottacqua)

HP : 100; MP : 2; AP : 1; guil: 3; ruba: granata x1/x2; oggetti: magicosfera/abilitosfera; caratteristiche elem.: immune a Acqua, dimezza Fuoco, debole a Tuono; immunità a status: sonno, veleno; punti di forza: n/d.

Piranha x3 (rovine sottacqua)

HP : 150; MP : 3; AP : 1; guil: 5; ruba: granata x1/x2; oggetti: velocisfera/abilitosfera; caratteristiche elem.: immune a Acqua, dimezza Fuoco, debole a Tuono; immunità a status: sonno, veleno; punti di forza: n/d.

Piros (via Mihén)

HP : 850; MP : 30; AP : 22; guil: 70; ruba: scheggia di Piros x2/x3; oggetti: energosfera; caratteristiche elem.: assorbe Fuoco, debole a Gelo; immunità a status: sonno, altolà, spazzata; punti di forza: n/d; nemitec: kamikaze.

Piros (covo Albhed)

HP : 2.200; MP : 45; AP : 620; guil: 470; ruba: anima di Piros x2/x3; oggetti: energosfera; caratteristiche elem.: assorbe Fuoco, debole a Gelo; immunità a status: sonno, altolà, spazzata; punti di forza: n/d; nemitec: kamikaze.

Portiere Albhed (Luka)

HP : 300; MP : 1; AP : 7; guil: 85; ruba: n/d; oggetti: granpozione/extrapozione; caratteristiche elem.: debole a Tuono; immunità a status: tutti tranne lentezza, spot, scan, moviola e status proficui; punti di forza: DIF fisica.

Q

n/d

R

Ramashut (via micorocciosa)

HP : 275; MP : 21; AP : 32; guil: 72; ruba: pozione/clessidra d'argento; oggetti: energosfera; caratteristiche elem.: debole a Fuoco; immunità a status: n/d; punti di forza: DIF magica.

Raptor (via micorocciosa)

HP : 200; MP : 45; AP : 32; guil: 48; ruba: ago dorato/granata fossile; oggetti: velocisfera/energofera; caratteristiche elem.: dimezza Fuoco e Tuono, debole a Gelo; immunità a status: n/d; punti di forza: DIF magica.

Rarth (via Mihen)

HP : 240; MP : 10; AP : 20; guil: 42; ruba: pozione/hypellina; oggetti: energosfera; caratteristiche elem.: debole a Gelo; immunità a status: n/d; punti di forza: DIF magica.

Remora (canale Purificatio con Tidus, Wakka e Rikku)

HP : 3.000; MP : 22; AP : 830; guil: 535; ruba: squame di drago x1/x2; oggetti: magicosfera; caratteristiche elem.: dimezza Acqua, debole a Tuono; immunità a status: sonno; punti di forza: POT fisica e magica.

S

Sahagin (rovine sottacqua)

HP : 100; MP : 5; AP : 0; guil: 0; ruba: n/d; oggetti: n/d; caratteristiche elem.: debole a Tuono; immunità a status: veleno, provoca, spot, scan; punti di forza: mira.

Sahagin (canale Purificatio con Yuna)

HP : 1.380; MP : 20; AP : 200; guil: 180; ruba: squame di pesce x2/squame di drago x2; oggetti: energosfera; caratteristiche elem.: debole a Tuono; immunità a status: n/d; punti di forza: POT fisica.

Sahagin (canale Purificatio con Tidus, Wakka e Rikku)

HP : 380; MP : 20; AP : 560; guil: 200; ruba: squame di pesce/squame di drago; oggetti: energosfera; caratteristiche elem.: immune a Acqua, dimezza Fuoco, debole a Tuono; immunità a status: n/d; punti di forza: n/d.

Scoor (piana della bonaccia)

HP : 1.000; MP : 60; AP : 480; guil: 420; ruba: onirolina x1/x2; oggetti: energosfera; caratteristiche elem.: debole a Fuoco e Tuono; immunità a status: n/d; punti di forza: DIF magica.

Shred (piana della bonaccia)

HP : 1.950; MP : 30; AP : 480; guil: 368; ruba: hypellina x1/x2; oggetti: velocisfera; caratteristiche elem.: dimezza Tuono, Acqua e Gelo, debole a Fuoco; immunità a status: n/d; punti di forza: DIF magica.

Shumelke (bosco di Macalania)

HP : 370; MP : 70; AP : 240; guil: 138; ruba: ago dorato/granata fossile; oggetti: velocisfera/energofera; caratteristiche elem.: dimezza Fuoco e Acqua, debole a Gelo; immunità a status: n/d; punti di forza: DIF magica.

Shumelke Krypt (canale Purificatio con Yuna)

HP : 550; MP : 1; AP : 240; guil: 300; ruba: ago dorato/granata fossile; oggetti: velocisfera/energofera; caratteristiche elem.: dimezza Fuoco e Acqua, debole a Gelo; immunità a status: n/d; punti di forza: DIF magica.

Simurgh (via DJose)

HP : 200; MP : 27; AP : 48; guil: 73; ruba: lacrimogeno x1/x2; oggetti: velocisfera; caratteristiche elem.: debole a Fuoco; immunità a status: n/d; punti di forza: n/d.

Son (grotta dell'intercessore rapito)

HP : 4.080; MP : 120; AP : 830; guil: 530; ruba: mina tacet x2/etere; oggetti: magicosfera; caratteristiche elem.: dimezza Tuono, Gelo e Acqua, debole a Fuoco; immunità a status: mutismo, blind, veleno, zombie, antikeleses; punti di forza: POT magica.

Splasher (monte Gagazet – grotta sommersa)

HP: 200; MP: 2; AP: 140; guil: 100; ruba: granata/blindogranata; oggetti: energosfera; caratteristiche elem.: immune a Acqua, dimezza Fuoco, debole a Tuono; immunità a status: sonno, veleno; punti di forza: n/d.

Splasher x2 (monte Gagazet – grotta sommersa)

HP: 400; MP: 4; AP: 300; guil: 140; ruba: granata/blindogranata; oggetti: energosfera; caratteristiche elem.: immune a Acqua, dimezza Fuoco, debole a Tuono; immunità a status: sonno, veleno; punti di forza: n/d.

Splasher x3 (monte Gagazet – grotta sommersa)

HP: 600; MP: 6; AP: 440; guil: 200; ruba: granata/blindogranata; oggetti: energosfera; caratteristiche elem.: immune a Acqua, dimezza Fuoco, debole a Tuono; immunità a status: sonno, veleno; punti di forza: n/d.

T

Templare (Bevelle)

HP: 1.400; MP: 20; AP: 420; guil: 460; ruba: granpozione x2/sale purificatore; oggetti: abilitosfera; caratteristiche elem.: n/d; immunità a status: mutismo, antiviv, antikelesis, provoca; punti di forza: n/d.

Templare (Bevelle)

HP: 1.400; MP: 20; AP: 420; guil: 460; ruba: granpozione x2/sale purificatore; oggetti: abilitosfera; caratteristiche elem.: n/d; immunità a status: mutismo, antiviv, antikelesis, provoca; punti di forza: n/d.

Templare redivivo (duomo di Yevon)

HP: 3.300; MP: 1; AP: 1.200; guil: 540; ruba: candela della vita x2/sale purificatore; oggetti: abilitosfera; caratteristiche elem.: n/d; immunità a status: mutismo, lentezza, antiviv, antikelesis, altolà, ade, provoca, moviola; punti di forza: DIF fisica e magica.

Templare redivivo (duomo di Yevon)

HP: 3.300; MP: 1; AP: 1.200; guil: 540; ruba: candela della vita x2/sale purificatore; oggetti: abilitosfera; caratteristiche elem.: n/d; immunità a status: mutismo, lentezza, antiviv, antikelesis, altolà, ade, provoca, moviola; punti di forza: DIF fisica e magica.

Thytan (piana dei lampi)

HP: 3.600; MP: 1; AP: 800; guil: 600; ruba: cortina luminosa; oggetti: energosfera x2/x3; caratteristiche elem.: debole a Tuono; immunità a status: mutismo, altolà; punti di forza: POT fisica.

Tomberry (grotta dell'intercessore rapito)

HP: 13.500; MP: 1; AP: 6.500; guil: 2.000; ruba: granpozione/ombra d'Oltremondo; oggetti: energosfera/passosfera lv. 2; caratteristiche elem.: n/d; immunità a status: tutti tranne sonno, sentenza, spot, scan, antima e status proficui; punti di forza: POT fisica e magica.

U

Ultra Might (rovine di Omega, Sin)

HP: 36.000; MP: 1; AP: 7.800; guil: 1.111; ruba: cortina lunare x1/x2; oggetti: energosfera x1/x2; caratteristiche elem.: assorbe Fuoco e Tuono; immunità a status: pietra, lentezza, zombie, antiviv, altolà, ade, moviola; punti di forza: DIF fisica.

Ultra Might (rovine di Omega, Sin)

HP: 36.000; MP: 1; AP: 7.800; guil: 1.111; ruba: cortina lunare x1/x2; oggetti: energosfera x1/x2; caratteristiche elem.: assorbe Gelo e Acqua; immunità a status: pietra, lentezza, zombie, antiviv, altolà, ade, moviola; punti di forza: DIF fisica.

Unità 97 (duomo di Yevon)

HP: 3.700; MP: 1; AP: 3.200; guil: 1.080; ruba: acquasanta x3/etere x2; oggetti: coda di fenice x2/megafenice; caratteristiche elem.: debole a Fuoco e Acqua; immunità a status: tutti tranne lentezza, antimajix, sentenza, proto..., spot, scan, antima, spazzata e status proficui; punti di forza: DIF magica.

Unità 99 (Bevelle)

HP : 2.700; MP : 1; AP : 1.870; guil: 1.300; ruba: panacea/etere; oggetti: coda di fenice/megafenice; caratteristiche elem.: debole a Acqua e Fuoco; immunità a status: sonno, mutismo, blind, veleno, pietra, zombie, antiviv, antikeles, altolà, ade, provoca; punti di forza: DIF magica.

Unità blindata 11 (duomo di Yevon)

HP : 6.200; MP : 1; AP : 3.200; guil: 1.080; ruba: acquasanta x3/etere x2; oggetti: granpozione x2/megapozione; caratteristiche elem.: debole a Fuoco e Acqua; immunità a status: sonno, mutismo, veleno, pietra, zombie, antiviv, antikeles, antiscutum, antimajix, altolà, ade, moviola; punti di forza: DIF magica; nemitec: mawashigeri.

Unità blindata 63 (Bevelle)

HP : 4.200; MP : 1; AP : 1.870; guil: 1.300; ruba: panacea/etere; oggetti: granpozione/megapozione; caratteristiche elem.: debole a Acqua e Fuoco; immunità a status: sonno, mutismo, veleno, pietra, zombie, antiviv, antikeles, altolà, ade; punti di forza: DIF magica; nemitec: mawashigeri.

V

Varaha (grotta dell'intercessore rapito)

HP : 8.700; MP : 29; AP : 1.320; guil: 720; ruba: granpozione x1/x2; oggetti: abilitosfera; caratteristiche elem.: dimezza Fuoco; immunità a status: lentezza, antikeles, ade; punti di forza: POT fisica; nemitec: pirobolle.

Varna (rovine di Omega, Sin)

HP : 56.000; MP : 1; AP : 19.500; guil: 1.780; ruba: vento d'Oltremondo/eliomagilite; oggetti: magicosfera/passosfera lv. 2; caratteristiche elem.: dimezza tutti gli elementi, debole a Sancta; immunità a status: tutti tranne pietra, antiviv, antimajix, sentenza, proto..., scan, spot, antima, spazzata e status proficui; punti di forza: HP.

Vespa (bosco di Macalania)

HP : 360; MP : 30; AP : 240; guil: 142; ruba: granpozione/zanna velenosa; oggetti: velocisfera; caratteristiche elem.: debole a Gelo; immunità a status: n/d; punti di forza: n/d.

Vihur (via Mihen)

HP : 255; MP : 22; AP : 24; guil: 60; ruba: pozione/clessidra d'argento; oggetti: energosfera; caratteristiche elem.: debole a Gelo; immunità a status: n/d; punti di forza: DIF magica.

Vivre (stadio di Luka)

HP : 255; MP : 1; AP : 14; guil: 50; ruba: n/d; oggetti: energosfera; caratteristiche elem.: n/d; immunità a status: spot, scan; punti di forza: n/d.

W

n/d

X

n/d

Y

Yowie (grotta dell'intercessore rapito)

HP : 900; MP : 95; AP : 810; guil: 480; ruba: ago dorato/granata fossile; oggetti: velocisfera/energofera; caratteristiche elem.: dimezza Fuoco, Acqua e Tuono, debole a Gelo; immunità a status: n/d; punti di forza: DIF magica.

Z

Zauras (rovine di Omega)

HP: 7.850; MP: 1; AP: 5.000; guil: 950; rua: granata fossile x2/x3; oggetti: velocisfera x1/x2; caratteristiche elem.: n/d; immunità a status: spot, scan; punti di forza: DIF magica.

Zuu (deserto di Sanubia)

HP: 12.000; MP: 50; AP: 1.200; guil: 1.200; rua: lacrimogeno x3/x4; oggetti: energosfera, albedina x2/energosfera x2, albedina x2; caratteristiche elem.: n/d; immunità a status: mutismo, pietra, zombie, altolà, ade, provoca, reflex; punti di forza: POT fisica e magica.

Zuu (deserto di Sanubia)

HP: 18.000; MP: 50; AP: 1.200; guil: 1.200; rua: lacrimogeno x3/x4; oggetti: energosfera, albedina x2/energosfera x2, albedina x3; caratteristiche elem.: n/d; immunità a status: mutismo, pietra, zombie, altolà, ade, provoca; punti di forza: POT fisica e magica.