

FINAL FANTASY VII

LISTA MATERIE

CREDITS

©RPG no Oukoku

Questa guida è per puro scopo personale; per chi volesse contattarmi a riguardo di questa guida (per consigli, modifiche, o altro), mi contatti attraverso il sito

<http://rpgnooukoku.altervista.org>

MAGIC

Nome	Locazione	Magie
Fire	Si compra nel materia shop del settore 7	Fire, Fire2, Fire3
Ice	Equipaggiata dall'inizio	Ice, Ice2, Ice3
Lightning	Equipaggiata dall'inizio	Bolt, Bolt2, Bolt3
Restore	Prima di arrivare al reattore 1	Cure, Cure2, Regen, Cure3
Poison	Al 67° piano del palazzo della Shinra	Bio, Bio2, Bio3
Earth	Si compra al materia shop di Kalm Town	Quake, Quake2, Quake3
Heal	Si compra al materia shop di Kalm Town	Poisona, Esuna, Resist
Rivive	Si compra nel materia shop di Junon	Life, Life2
Seal	Si compra nel materia shop di Junon	Sleep, Silente
Transform	Binari del monte Corel	Mini, Toad
Mystify	Si compra nel materia shop di Gongaga	Confu, Berserk
Time	Si compra nel materia shop di Gongaga	Haste, Slow, Stop
Gravity	Dopo aver sconfitto Gi Nattaki	Demi, Demi2, Demi3
Destruct	Nella Shinra Mansion da Sephiroth	DeBarrier, DeSpell, Death
Barrier	Si compra nel materia shop di Rocket Town	Barrier, Mbarrier, Reflect, Wall
Exit	Si compra nel materia shop di Rocket Town	Escape, Remove
Comet	In una casa a Forgotten City	Comet, Comet2
Full Cure	A Cosmo Canyon, dietro all'item shop, ma solo nel 3° disco	Full Cure
Contain	Dal piccolo chocobo in Mideel, dopo avergli grattato le orecchie	Freeze, Break, Tornado, Flare
Ultima	A North Corel, dopo aver fermato il treno	Ultima
Shield	Nel Cratere Mako, sopra un sasso vicino alla palude	Shield
Master Magic	O a Cosmo Canyon oppure sconfiggendo l'Emerald Weapon e portando l'Earth Harp al vecchietto di Kalm Town	Tutte le magie

SUMMON

<u>Nome</u>	<u>Locazione</u>
Choco Mog	Chocobo Farm – dopo aver fatto ballare il chocobo
Shiva	Junon – dalla bambina salvata sulla spiaggia
Ifrit	Nave della Shinra – dopo aver battuto Jenova
Ramuh	Gold Saucer – nella sala di attesa prima della gara di chocobo
Titan	Gongaga – nel reattore
Odin	Nibelheim – nella cassaforte della Shinra Mansion
Kjata	Sleeping Forest – si muove nel primo tratto di foresta
Bahamut	Ancient Ruins – dopo aver sconfitto il drago rosso
Alexander	Foresta innevata, dopo la sequenza con lo snowboard – a est dei laghi ghiacciati, in una caverna, parlate con un uomo e dopo un combattimento riceverete la materia
Neo Bahamut	Wirlwind Maze
Leviatan	Wutai – dopo aver sconfitto Godo nella Pagoda
Phoenix	Fort Condor – in cima al reattore, dopo il mini-gioco
Hades	Aereo affondato – Cargo Room, vicino all'elicottero
Bahamut ZERO	Cosmo Canyon – dalla huge materia blu
Typhoon	Ancient Forest
Knights of the Round	Nell'isola segreta a nord-est della mappa; ci si può arrivare solo con un Chocobo d'oro
Master Summon	O a Cosmo Canyon oppure sconfiggendo l'Emerald Weapon e portando l'Earth Harp al vecchietto di Kalm Town

COMMAND

<u>Nome</u>	<u>Locazione</u>	<u>Comandi</u>
Steal	Nell'equip sin dall'inizio	Steal
Sense	Sector 6 – parco giochi	Sense
Enemy's Skill	Palazzo della Shinra – 68° piano	Vedi pag. riguardante le Enemy's Skill
Throw	Yuffie, quando entra nel gruppo	Throw, Coin
Manipulate	Cait Sith, quando entra nel gruppo	Manipulate
Deathblow	Gongaga – sulla strada, vicino a un tronco	Deathblow
Morph	Ancient Ruins	Morph
Double Cut	Aereo affondato – Research Room	2x Cut, 4x Cut
W – Summon	Gold Saucer – Battle Square, acquistabile con 64.000 BP	W – Summon
Slash All	Ancient Forest	Slash All, Flash
Mime	Wutai – grotta sotterranea	Mime
W – Magic	Cratere Mako, dungeon finale	W – Magic
W – Item	Midgar – fine delle rotaie sotterranee	W – Item
Master Command	O a Cosmo Canyon oppure sconfiggendo l'Emerald Weapon e portando l'Earth Harp al vecchietto di Kalm Town	Tutti i comandi

EFFETTI AGGIUNTIVI

<u>Nome</u>	<u>Locazione</u>	<u>Effetto</u>
All	Sector 7 – Beginner's Hall	Permette di usare la magia associata su tutto il gruppo o sui nemici
Elemental	Palazzo della Shinra – 62° piano	Aggiunge alla materia associata proprietà elementali
Added Effect	Cosmo Canyon – grotta	Aggiunge alla materia associata alterazioni di status
MP Absorb	Wutai – casa dove ci sono i gatti	Assorbe MP durante l'uso della materia associata
Added Cut	In cima alle montagne a est dei Laghi di Vapore	Attacca dopo aver usato la materia associata
MP Turbo	Wirlwind Maze	Usando più MP aumenta l'effetto della materia associata
Steal As Well	Wirlwind Maze	Ruba quando viene usata la materia associata
Magic Counter	Gold Saucer – si vince alle corse dei Cocobo	Contrattacca usando la magia associata

Final Attack	Gold Saucer – Battle Arena, vincendo la special battle	Quando si muore, usa la materia associata
Quadra Magic	Isola ad est della Chocobo Farm – grotta	Usa 4 volte consecutivamente la magia associata
Sneak Attack	Gold Saucer – si vince alle corse dei Cocobo	Attacca con la materia associata
Counter	Cratere Mako, dungeon finale	Contrattacca il nemico con la materia associata

SUPPORTO

Nome	Localazione	Effetto
Cover	Midgar – giardino affianco alla casa di Aeris	Aumenta la resistenza del personaggio che protegge un membro se attaccato
Chocobo Lure	Chocobo Farm – acquistabile da ChocoboBilly	Permette di incontrare i Chocobo attirandoli
Long Rage	Mythril Cave – arrampicandosi sui rami	Permette di attaccare dalla seconda linea con la stessa potenza offensiva
Counter Attack	Mt. Nibel – dopo aver battuto Materia Keeper	Contrattacca dopo aver subito un colpo
Enemy Lure	Gold Saucer – 250 BP al Battle Square	Permette di incontrare più nemici
Speed Plus	Gold Saucer – 4000 BP al Battle Square	Aumenta la velocità di un personaggio
MP Plus	Cosmo Canyon – materia shop	Aumenta gli MP di un personaggio
HP Plus	Cosmo Canyon – materia shop	Aumenta gli HP di un personaggio
Luck Plus	Ancient Ruins	Aumenta la fortuna di un personaggio
Magic Plus	Corral Valley cave	Aumenta la magia di un personaggio
Gil Plus	Gold Saucer – 10000 GP al Wonder Square	Permette di ricevere più gil a fine battaglia
Pre Emptive	Gold Saucer	Aumenta le possibilità di un attacco prioritario
EXP Plus	Gold Saucer – 2000 GP al Wonder Square	Permette di ricevere più EXP a fine battaglia
HP <-> MP	A nord di North Corel, in una grotta	Inverte la quantità di HP con quella di MP
Mega All	Cratere Mako – dungeon finale	Permette di usare magie e comandi su tutto il gruppo
Underwater	Kalm Town – dal vecchietto portandogli il Guide Book	Toglie il limite di 20 min. nel combattimento contro l’Emerald Weapon.